



## PLAN DE ESTUDIOS DE MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS AUDIOVISUALES

El título de Máster Universitario en Tecnologías Audiovisuales se obtendrá tras la superación de 60 ECTS, completando los módulos que a continuación se indican y su docencia será en inglés.

El plan de estudios está organizado en los siguientes módulos:

|   |
|---|
| Módulo de Formación obligatoria (45 ECTS)   |
| Módulo de Formación Complementaria (6 ECTS) |
| Trabajo fin de máster (9 ECTS)              |
| Total (60 ECTS)                             |

Estos módulos se estructuran en materias que se desarrollan en asignaturas con la distribución por cursos y cuatrimestre que se indica en la página siguiente.

Para obtener los 6 ECTS del módulo de Formación Complementaria el estudiante puede completar su currículum combinando libremente cualquiera de las siguientes opciones:

- Realización de **prácticas** en empresas, de acuerdo la normativa UPV (máx. 6 ECTS)
- Cursando **asignaturas optativas** ofertadas por el centro en cada curso académico
- Intercambio académico**. Los estudiantes podrán participar en programas de movilidad durante el segundo cuatrimestre.



| Máster Universitario en Tecnologías Audiovisuales |  |      |                |  |      |    |
|---|--|------|----------------|--|------|----|
| CUATRIMESTRE A                                    |  |      | CUATRIMESTRE B |  |      |    |
| COD   | ASIGNATURA   | ECTS | COD            | ASIGNATURA   | ECTS |    |
| 36501   | Inteligencia artificial para sistemas de comunicaciones y multimedia | 6    | 36502          | Aprendizaje profundo generativo                                | 4,5  |    |
| 36504   | Sistemas de realidad extendida                                       | 3    | 36503          | Procesado de lenguaje natural y señal con aprendizaje profundo | 6    |    |
| 36505   | Diseño de experiencias inmersivas                                    | 3    | 36510          | Proyectos de aplicaciones audiovisuales                        | 4,5  |    |
| 36506   | Motores gráficos y físicos   | 4,5  |                | Módulo de Formación Complementaria (Optativas *)               | 6    |    |
| 36507   | Tecnologías para sistemas inmersivos                                 | 3    |                |  |      |    |
| 36508   | Entornos para desarrollo de aplicaciones multimedia multiplataforma  | 6    |                |  |      |    |
| 36509   | Servicios de codificación multimedia en la nube                      | 4,5  | 36514          | Trabajo fin de máster  | 9    |    |
| TOTAL   |  | 30   |                |  |      | 30 |

\*Asignaturas a elegir en el módulo de Formación Complementaria (6 créditos):

| Código | Asignaturas   | ECTS |
|--------|---|------|
| 35480  | Ciberseguridad  | 6    |
| 35548  | Electrónica de Equipos Audiovisuales                            | 6    |
| 36511  | Diseño de Interacción   | 3    |
| 36512  | Realidad Extendida Multiusuario para aplicaciones audiovisuales | 3    |
| 36513  | Postproducción audiovisual avanzada                             | 3    |