

### DIRIGIDO A

Graduado/as en Tecnología Digital y Multimedia (GTDM), Ingenierías de Telecomunicación (mención de Sistemas Audiovisuales) y Multimedia

Acceso con complementos formativos desde:  
Grado en Tecnologías Interactivas, Ingenierías de Telecomunicación (otras menciones) e Informática, Diseño y Tecnologías Creativas, Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas



PLAZAS OFERTADAS  
**30**



CRÉDITOS  
**60**



CURSOS  
**1**

### por qué te interesa el **Mutav**

- ✓ Respuesta a la **demanda de profesionales cualificados** con conocimientos tecnológicos en el sector audiovisual.
- ✓ Te permite profundizar en el manejo de las tecnologías más utilizadas actualmente en los proyectos audiovisuales: **inteligencia artificial, desarrollo software e integración, y sistemas inmersivos.**
- ✓ **Formación presencial.**
- ✓ Posibilidad de trabajar con **instalaciones y equipos audiovisuales de primer nivel** (sistemas mocap, sistemas inmersivos, estudio de grabación).
- ✓ Enfoque del **aprendizaje práctico y orientado a proyectos.**
- ✓ El profesorado y la ETSIT, donde se imparte el Máster, están en **contacto directo con el tejido empresarial** nacional, y cuentan con una gran oferta de oportunidades laborales y de prácticas.
- ✓ Formación fundamental para **puestos de responsabilidad y/o puestos con requisitos técnicos más exigentes.**
- ✓ Los estudios de máster proporcionan una **alta versatilidad y capacidad de adaptación** a cambios en la tecnología y el mercado laboral, lo que facilita la **empleabilidad.**
- ✓ **Formación en competencias transversales** valoradas muy positivamente por las empresas.
- ✓ **Mayor nivel retributivo** y más posibilidades de progreso en la **carrera profesional.**

máster universitario  
en tecnologías  
audiovisuales

# Mutav

[www.upv.es/estudios/master/mutav](http://www.upv.es/estudios/master/mutav)



#### Web y contacto:

Escuela Técnica Superior de  
Ingeniería de Telecomunicación  
Universitat Politècnica de València | UPV  
Camino de Vera, s/n, Edificio 4D  
46022 Valencia, España  
+34 96 387 71 90  
mutav@upv.es

*Especialízate en IA,  
desarrollo software y  
sistemas inmersivos  
para afrontar los retos  
tecnológicos del sector  
audiovisual*

TELECOM ESCUELA  
TÉCNICA VLC SUPERIOR  
DE INGENIERÍA DE  
TELECOMUNICACIÓN



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

TELECOM  
UPV VLC



## Formación



### Obligatorias

Inteligencia Artificial para Sistemas de Comunicaciones y Multimedia  
Aprendizaje Profundo Generativo  
Procesado del Lenguaje Natural y Señal con Aprendizaje Profundo  
Entornos para el Desarrollo de Aplicaciones Multimedia Multiplataforma  
Servicios de Codificación Multimedia en la Nube  
Proyectos de Aplicaciones Audiovisuales  
Diseño de Experiencias Inmersivas  
Motores Gráficos y Físicos  
Sistemas de Realidad Extendida  
Tecnología para Sistemas Inmersivos



### Optativas

Diseño de Interacción  
Realidad Extendida Multiusuario para Aplicaciones Audiovisuales  
Postproducción Audiovisual Avanzada

Formación  
obligatoria

45  
ECTS

Optativas

6  
ECTS

Trabajo  
Fin de Master

9  
ECTS



El programa contempla **intercambios académicos con otras universidades, nacionales e internacionales**, así como la realización de prácticas curriculares en empresas e instituciones.

# Mutav

máster universitario  
en tecnologías  
audiovisuales

**El Máster en Tecnologías Audiovisuales tiene como objetivo proporcionar una formación avanzada y especializada en tecnologías como la inteligencia artificial, el desarrollo software y los sistemas inmersivos en el ámbito audiovisual, preparando al estudiantado para aportar un valor añadido a las empresas del sector.**

Ofrece una formación especializada y avanzada en tecnologías audiovisuales: técnicas de aprendizaje automático y profundo aplicadas a sistemas audiovisuales, herramientas generativas, entornos para el desarrollo de aplicaciones multimedia multiplataforma, servicios de computación en la nube, gestión de proyectos, prototipado rápido de aplicaciones, diseño y creación de experiencias inmersivas, uso de motores gráficos.

Proporciona la formación en las tecnologías más novedosas combinada con la adquisición de habilidades personales fundamentales para el trabajo en equipo en el desarrollo de proyectos audiovisuales profesionales.

Capacita para adaptarse a las demandas del mercado y a las novedades tecnológicas que vayan surgiendo en los próximos años.

## Salidas profesionales

### Empresas en los sectores de aplicación:

**DESARROLLO SOFTWARE, INTEGRACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL:** Soluciones avanzadas de software, IA aplicada al audiovisual y transformación digital.

**EXPERIENCIAS INMERSIVAS Y REALIDAD EXTENDIDA:** Aplicaciones XR, entornos interactivos y tecnologías inmersivas.

**CREACIÓN DIGITAL Y CONTENIDOS MULTIMEDIA:** Producción audiovisual, plataformas interactivas y herramientas multimedia.

**TECNOLOGÍAS AUDIOVISUALES PROFESIONALES:** Sistemas de sonido, equipamiento audiovisual, integración tecnológica.

### Investigación en tecnologías audiovisuales (IA, XR, sistemas audiovisuales y creación digital avanzada).