



#### DIRIGIDO A

Alumnos procedentes de PAU y CFGS



PLAZAS OFERTADAS

75



CRÉDITOS

240



CURSOS

4

### por qué te interesa el

- ✓ Este Grado incorpora disciplinas de cuatro pilares del conocimiento: el **Contenido Audiovisual**, las **Telecomunicaciones**, la **Informática**, y la **Empresa**. Sus solapes generan las **Tecnologías Audiovisuales**, la **Telemática**, la **Gestión Digital** y la **Explotación**, áreas docentes principales del grado.
- ✓ Presenta un **enfoque aplicado**: todas las asignaturas incluyen **contenido práctico** y **desarrollo de trabajos**. Además, cada semestre se desarrollan **proyectos** de dificultad incremental, en aplicación de la filosofía *learning-by-doing*.
- ✓ Se incide en el desarrollo de **habilidades personales** (*soft-skills*) de alta demanda y valoración tales como trabajo en grupo, liderazgo, gestión del tiempo y comunicación efectiva.
- ✓ El Grado forma profesionales con gran capacidad de adaptación y posibilidad de desempeñar con éxito trabajos en el sector de las **Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC)**, así como cualquier ámbito que requiera creación de contenidos, procesado, distribución y explotación de producto.

[www.upv.es/titulaciones/GTDM](http://www.upv.es/titulaciones/GTDM)

grado  
en tecnología  
digital y  
multimedia



Web y contacto:

Escuela Técnica Superior de  
Ingeniería de Telecomunicación  
Universitat Politècnica de València | UPV  
Camino de Vera, s/n, Edificio 4D  
46022 Valencia, SPAIN  
+34 96 387 71 90

TELECOM ESCUELA  
TÉCNICA VLC SUPERIOR  
DE INGENIERÍA DE  
TELECOMUNICACIÓN



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

*Si te sientes atraído por  
la tecnología multimedia,  
te interesa conocer sus  
fundamentos y tienes  
inquietudes creativas,  
GTDM es tu elección*

— TELECOM  
UPV VLC



Formación  
Básica  
**60**  
ECTS

Módulo  
Especialización  
**150**  
ECTS

Optativas  
**18**  
ECTS

Trabajo Fin  
de Grado  
**12**  
ECTS

## Formación Versátil

### Crea



Diseño gráfico y animación 2D y 3D.  
Realidad virtual y aumentada.  
Tecnologías de sonido, imagen y video.  
Producción y post-producción audiovisual.  
Narración y creación de guiones.  
Desarrollo de aplicaciones de escritorio, móviles y web.  
Diseño de interfaces de usuario y usabilidad.  
Desarrollo de videojuegos y gestión de contenidos.  
Programación Single Board Computers: Arduino, RaspberryPi.

### Distribuye



Administración y gestión de infraestructuras digitales.  
Diseño y configuración de redes (acceso, transporte y contenidos).  
Sistemas de digitalización y compresión de audio y video.  
Percepción humana y procesado multimedia.  
Tecnologías de streaming de video y audio.  
Protocolos de distribución multimedia.  
Seguridad y cifrado. Gestión de tráfico y calidad de servicio QoS.  
Despliegue de servicios escalables y sistemas de contenedores.  
Virtualización, Cloud y Bases de Datos.

### Explota



Gestión de proyectos digitales y multimedia.  
Aspectos económicos y legales. Modelos de negocio.  
Metodologías ágiles de diseño.  
Creación de empresas y emprendimiento.  
Administración digital. Comercio Electrónico.  
Formación on-line.  
Industria digital, IoT e Industria 4.0.

Adquiere **experiencia** y **conocimientos** directamente en el entorno laboral.



Hasta **18 ECTS** (540h) de Prácticas en Empresas.



grado  
en tecnología  
digital y  
multimedia

**Se imparte en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicaciones (ETSIT) de la UPV. La escuela dispone de instalaciones y laboratorios de primer nivel, una excelente plantilla de profesorado docente e investigador, múltiples acuerdos con otras universidades y la posibilidad de realizar prácticas en numerosas empresas colaboradoras. La calidad y el prestigio de la escuela han sido reconocidos al más alto nivel mediante acreditaciones internacionales de prestigio.**

## Salidas profesionales

- ➔ Creación, procesado y gestión de contenidos audiovisuales: animación, gráficos 2D y 3D, realidad virtual y aumentada, contenidos segmentados narrowcaster.
- ➔ Centros de producción audiovisual y estudios de grabación.
- ➔ Desarrollo software: programación y aplicaciones web, aplicaciones móviles y de escritorio.
- ➔ Desarrollo de interfaces de usuario y usabilidad experta.
- ➔ Planificación, diseño y configuración de redes de contenido multimedia y audiovisuales.
- ➔ Administración de infraestructuras digitales, Virtualización y Cloud.
- ➔ Gestión y planificación de plataformas de streaming. Calidad de servicio QoS y calidad de experiencia QoE.
- ➔ Integración de interfaces, redes de sensores.
- ➔ Internet de las cosas IoT, industria 4.0.
- ➔ Seguridad y certificación digital. Banca y comercio electrónico.
- ➔ Administración pública digital y Smartcities.
- ➔ Desarrollo de videojuegos y entretenimiento digital.
- ➔ Plataformas de formación on-line y comercio electrónico.
- ➔ Gestión de proyectos digitales y multimedia.
- ➔ Desarrollo de estrategias de digitalización de empresas.