UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

_ TELECOM ESCUELA TÉCNICA VLC SUPERIOR DE INGENIERÍA DE TELECOMUNICACIÓN

Sesiones de defensas de TFG

Convocatoria Septiembre 2026

Grado en Tecnología Digital y Multimedia

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación
Universitat Politècnica de València
Edificio 4D. Camino de Vera, s/n, 46022 Valencia
Tel. +34 96 387 71 90
www.etsit.upv.es
Contacto: policonsulta en Web

VLC/ CAMPUS
VALENCIA, INTERNATIONAL CAMPUS OF EXCELLENCE

EMAS
Gestión ambiental verificada
REG.NO. ES-CV- 000030

Grado en Tecnología Digital y Multimedia

FECHA	HORA INICIO*	HORA FIN*	ESTUDIANTE	TRABAJO	UBICACIÓN / ENLACE SESIÓN TEAMS
24/09/2026	10:15	10:45	Mora Calomarde, José Vicente	Diseño de plataforma para el diagnóstico asistido de equipos de climatización mediante señales acústicas y aprendizaje automático colaborativo	4P - AULA 1.3
24/09/2026	10:15	10:45	Bertomeu Rodriguez, Christian	Realidad extendida en la atención pediátrica: desarrollo de aplicación para gestión del dolor y la ansiedad durante procedimientos médicos	4P - AULA 1.2
24/09/2026	10:15	10:45	Benavent Canet, César	Desarrollo e implementación de un videojuego de plataformas inspirado en el universo anime y elaboración de un plan de marketing digital para su promoción y explotación económica	4P - AULA 1.4
24/09/2026	10:45	11:15	Lifante Rivera, Alberto	Desarrollo de sistema automatizado de procesamiento documental con IA para la gestión de operaciones empresariales	4P - AULA 1.2
24/09/2026	10:45	11:15	Borras Roig, Ignacio	Diseño y propuesta técnica de un sistema de facturación electrónica mediante EDI para su integración con la administración tributaria de Angola	4P - AULA 1.4
24/09/2026	10:45	11:15	Carpintero Basalo, Nerea	Diseño y despliegue de una aplicación web para la gestión y orientación del programa Erasmus para estudiantes universitarios, y desarrollo de un plan de marketing digital para su difusión y puesta en valor.	4P - AULA 1.3
24/09/2026	11:15	11:45	Such Andreu, Enrique	Generación de contenido multimodal para el sector financiero	4P - AULA 1.2
24/09/2026	11:15	11:45	Ibáñez Colomina, Alejandro	Diseño y pruebas de un sistema de monitorización inteligente IoT para viviendas modulares sostenibles: Propuesta técnica para el proyecto «Veïnat» de Azalea UPV.	4P - AULA 1.4
24/09/2026	11:15	11:45	Blasco Martinez, Mar	Diseño e implementación de una plataforma de formación interna mediante Appian, producción multimedia y gestión ágil de proyectos.	4P - AULA 1.3
24/09/2026	11:45	12:15	Rodríguez Tello, Iván	Diseño de un modelo de negocio y desarrollo de un MVP web para un microcine privado con sistema de reservas	4P - AULA 1.3

FECHA	HORA INICIO*	HORA FIN*	ESTUDIANTE	TRABAJO	UBICACIÓN / ENLACE SESIÓN TEAMS
24/09/2026	11:45	12:15	Chust Dicks, Natasha	Aplicación de Inteligencia Artificial a la Gestión de Servicios de IT en entornos corporativos: Gestión del conocimiento empresarial y evolución tecnológica	4P - AULA 1.4
24/09/2026	11:45	12:15	Jiménez Casado, Alejandro	Desarrollo de una plataforma para la gestión de puestos flexibles y espacios de co-working	4P - AULA 1.2
24/09/2026	12:15	12:45	Sánchez Malo Cabañero, Jacobo	Diseño y desarrollo de una aplicación de Realidad Aumentada para la asignatura de Diseño Gráfico	4P - AULA 1.4
24/09/2026	12:15	12:45	Carrión Grancha, Fernando	Desarrollo de un simulador de Realidad Virtual para formación en la construcción de una estructura residencial de madera utilizando Meta XR.	4P - AULA 1.2
24/09/2026	12:15	12:45	Valls Lozano, David	Inteligencia artificial generativa para el cambio de dominio en imágenes oftalmológicas OCT	4P - AULA 1.3
24/09/2026	12:45	13:15	Olmo López, Marcos	Diseño y desarrollo de un videojuego en 3D del género 'Mundo abierto reducido' centrado en la calidad y libertad del movimiento	4P - AULA 1.2
24/09/2026	12:45	13:15	Martinez Guardiola, Marcos	Generación automática de tráilers cinematográficos mediante técnicas de inteligencia artificial y procesamiento multimedia.	4P - AULA 1.4
24/09/2026	12:45	13:15	Ventura González, Daniel	Desarrollo de plataforma web que integra esteganografía y marcas de agua digitales para la protección y detección de modificaciones en imágenes	4P - AULA 1.3
24/09/2026	13:15	13:45	Gonzalez Belenguer, Adrian	Sistema de análisis y diagnóstico automático de mastering de audio basado en métricas perceptuales y reglas expertas.	4P - AULA 1.4
24/09/2026	15:00	15:30	Llopis Torres, Julián	Diseño y desarrollo de un videojuego, recogida del feedback visual y sonoro en diferentes versiones del videojuego, y análisis de su impacto en la experiencia de usuario	4D - AULA 1.2
24/09/2026	15:30	16:00	Miquel Fuster, Arnau	Diseño de un modelo de negocio para la gestión y automatización inteligente de un hotel orientado a la eficiencia operativa y la experiencia del cliente	4D - AULA 1.2
24/09/2026	16:00	16:30	Qiu, Qinyu Alba	Diseño de una estrategia de transformación digital basada en CRM y marketing digital, implementada mediante el desarrollo de un prototipo de una aplicación web para una PYME mayorista B2B.	4D - AULA 1.2
24/09/2026	16:30	17:00	Sorolla Martínez, Alejandro	Desarrollo de un modelo predictivo basado en Machine Learning para la estimación de resultados y análisis de rendimiento en el voleibol profesional	4D - AULA 1.2
24/09/2026	17:00	17:30	Gallego Bande, Lázaro	Conversión de un videojuego 2D a 3D	4D - AULA 1.2
24/09/2026	17:30	18:00	Zamora Henao, Bryan Stephen	Diseño y desarrollo del arte 3D para un videojuego del género Tiny Open World	4D - AULA 1.2

*Horario aproximado, pueden producirse retrasos.