



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

TELECOM ESCUELA
TÉCNICA **VLC** SUPERIOR
DE INGENIERÍA DE
TELECOMUNICACIÓN

Sesiones de defensas de TFG

Convocatoria Julio 2026

Grado en Tecnología Digital y Multimedia

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación
Universitat Politècnica de València
Edificio 4D. Camino de Vera, s/n, 46022 Valencia
Tel. +34 96 387 71 90
www.etsit.upv.es
Contacto: [policonsulta en Web](mailto:policonsulta@etsit.upv.es)

VLC/
CAMPUS
VALENCIA, INTERNATIONAL
CAMPUS OF EXCELLENCE



Grado en Tecnología Digital y Multimedia

FECHA	HORA INICIO*	HORA FIN*	ESTUDIANTE	TRABAJO	UBICACIÓN / ENLACE SESIÓN TEAMS
08/07/2026	11:00	11:30	Montero Grande, Guillermo	Plug in de audio digital orientado a efectos para la guitarra eléctrica	4D - AULA 1.8
08/07/2026	11:30	12:00	Castella Sendra, Marc Xavier	Desarrollo y evaluación de sistemas basados en inteligencia artificial para la gradación de la retinopatía diabética a partir de imágenes UW-OCTA.	4D - AULA 1.8
08/07/2026	12:00	12:30	Colomino Granell, Pablo	Diseño y desarrollo de un sistema de videollamada accesible con reconocimiento de lengua de signos española y síntesis de voz.	4D - AULA 1.5
08/07/2026	12:00	12:30	Román Martínez, Ricardo	Diseño e implementación de un sistema de distribución de video de baja latencia basado en WebRTC y MediaMTX para realización en directo	4D - AULA 1.8
08/07/2026	12:30	13:00	Lancharro Giner, Mario	Desarrollo de un tutor virtual con inteligencia artificial para la práctica real de inglés en entornos inmersivos.	4D - AULA 1.5
08/07/2026	12:30	13:00	López Martínez, Pablo	Desarrollo de sistema web de análisis forense para la detección de vídeo sintético generado por inteligencia artificial	4D - AULA 1.8
08/07/2026	13:00	13:30	Gimeno Mateo, Carlos	Mandato Divino - Videojuego de gestión de recursos con interfaces naturales	4D - AULA 1.5
08/07/2026	13:00	13:30	Otero Paños, Paula	Análisis computacional y energético de algoritmos de detección de objetos en comunicaciones vehiculares V2X	4D - AULA 1.8
08/07/2026	13:30	14:00	Díaz Roncero Mendoza, Sara	Metodología de diseño de sonido y composición de banda sonora: del análisis narrativo al desarrollo técnico en la producción audiovisual	4D - AULA 1.5
08/07/2026	13:30	14:00	Colomer Burguet, Lydia	Diseño y generación de assets 2D y 3D para un videojuego educativo mediante técnicas híbridas e inteligencia artificial	4D - AULA 1.8
08/07/2026	14:00	14:30	Aguado Campos, Alba	DooEspai: Diseño, desarrollo y plan de negocio de una plataforma SaaS para la gestión de asociaciones sin ánimo de lucro.	4D - AULA 1.5



FECHA	HORA INICIO*	HORA FIN*	ESTUDIANTE	TRABAJO	UBICACIÓN / ENLACE SESIÓN TEAMS
15/07/2026	09:00	09:30	Boix Terol, María Oreto	Inteligencia Artificial en la Música: Creación de un LP Instrumental	4D - AULA 2.6
15/07/2026	09:00	09:30	Mendoza Ramón, Ignacio Miguel	Generación inteligente de contenido audiovisual mediante lenguaje natural y extracción dinámica de datos	4D - AULA 1.8
15/07/2026	09:00	09:30	Reig Borrás, Anna	Desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma para la mejora de la acción social de proximidad en Valencia.	4P - AULA 2.2
15/07/2026	09:30	10:00	Bosch Ramos, Paula	Diseño de una plataforma web interactiva y multimedia para la enseñanza de programación a estudiantes de Educación Secundaria	4D - AULA 2.6
15/07/2026	09:30	10:00	Rodríguez Martínez, Raúl	Preproducción, producción y postproducción de un documental sobre el folclore esloveno	4D - AULA 1.8
15/07/2026	09:30	10:00	Tarrasó Ruiz, Yago	Tocando el sonido: implementación de una Interfaz de Interpretación Musical Gestual en Tiempo Real mediante Visión por Computador	4P - AULA 2.2
15/07/2026	10:00	10:30	González Caro, Miguel Ángel	Desarrollo de sistema web de anonimización automática de información sensible mediante YOLO26	4D - AULA 1.8
15/07/2026	10:00	10:30	Botella Ariza, Javier	Equipos y formatos históricos de grabación y reproducción de audio en el metaverso.	4P - AULA 2.2
15/07/2026	10:00	10:30	Bukurov, Simeon	Desarrollo de un sistema web para analizar la fiabilidad de los contenidos periodísticos	4D - AULA 2.6
15/07/2026	10:30	11:00	Shcherbakov, Daniil	Desarrollo integral de un cortometraje documental 3D sobre la tragedia de Chernóbil	4P - AULA 2.2
15/07/2026	10:30	11:00	Soriano Aguilar, Vicente	Diseño de infraestructura de red y desarrollo de aplicación de gestión de contenidos multimedia para centro de arte digital	4D - AULA 1.8
15/07/2026	10:30	11:00	Escánez García, Sofía	Diseño e implementación de aplicación basada en Inteligencia Artificial para la identificación automática de imágenes captadas en una estación de fotografía para la clasificación de estructuras en el cultivo in vitro de Pithaya: Estudio comparativo con la identificación manual.	4D - AULA 2.6
15/07/2026	11:00	11:30	Espí Sánchez, Néstor	Diseño y Despliegue de un Plan de Creación de Contenido y Construcción de Comunidad para el Crecimiento de un Canal de YouTube: Caso Práctico del canal byRaspy	4D - AULA 1.5
15/07/2026	11:00	11:30	Ferri Coll, Beatriz	Reconstrucción 3D de entornos urbanos históricos para aplicaciones en terapia de reminiscencia	4D - AULA 1.8
15/07/2026	11:00	11:30	Torreiro Costa, Martina	Diseño e implementación de página web interactiva y accesible con validación de usabilidad	4D - AULA 2.6



FECHA	HORA INICIO*	HORA FIN*	ESTUDIANTE	TRABAJO	UBICACIÓN / ENLACE SESIÓN TEAMS
15/07/2026	11:00	11:30	Bachtarzi, Meriam Anfal	Desarrollo de un proyecto de diseño e implementación de una estrategia formativa en un contexto de inestabilidad social (el caso de Sudán y Sudán del sur) basada en el diseño y desarrollo de una plataforma educativa digital	4P - AULA 2.2
15/07/2026	11:30	12:00	Hong, Dazhan	Desarrollo de una plataforma web para la lectura de libros electrónicos orientada al aprendizaje de idiomas.	4D - AULA 1.8
15/07/2026	11:30	12:00	Oliete López, Sara	Diseño de proyecto interactivo digital para potenciar la actividad sensorial	4P - AULA 2.2
15/07/2026	11:30	12:00	Martínez Palanca, Estela	Desarrollo de una aplicación móvil de lectura: ReadRoom	4D - AULA 2.6
15/07/2026	11:30	12:00	Díaz Dols, Iris	Influencia del Diseño Sonoro en la Experiencia Emocional en Entornos Multimedia: Tecnología Sonora y Estados de Ánimo	4D - AULA 1.5
15/07/2026	12:00	12:30	Navalón Moñinos, Miquel	Desarrollo tecnológico, migración arquitectónica, y análisis estratégico de negocio de una Aplicación Web Progresiva (PWA): El caso de éxito "Inazudle".	4D - AULA 1.5
15/07/2026	13:00	13:30	Penadés López, Sandra	Desarrollo de un videojuego de estrategia y simulación de colonias con agentes autónomos en Unity 2D	4D - AULA 1.5
15/07/2026	13:30	14:00	Santamaria Cano, Aurora	Diseño e implementación de un juego cultural multimodal para la divulgación del patrimonio de Benidorm	4D - AULA 1.5

*Horario aproximado, pueden producirse retrasos.