

III. OTRAS DISPOSICIONES**UNIVERSIDADES**

3688 *Resolución de 28 de febrero de 2018, de la Universitat Politècnica de València, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Tecnologías Interactivas.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Valencia, y establecido el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 19 de enero de 2018 (publicado en el «BOE» de 5 de febrero de 2018),

Este Rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, por la que se modifica la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado o Graduada en Tecnologías Interactivas por la Universitat Politècnica de València.

El plan de estudios a que se refiere la presente resolución quedará estructurado conforme figura en el anexo de la misma.

Valencia, 28 de febrero de 2018.—El Rector, Francisco José Mora Mas.

ANEXO**Universitat Politècnica de València**

Plan de estudios conducente al título de Graduado o Graduada en Tecnologías Interactivas por la Universitat Politècnica de València

Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura

Distribución del plan de estudios en créditos ECTS por tipo de materia:

| Tipo de materia | Créditos ECTS |
|--------------------------------|---------------|
| Formación básica | 60 |
| Obligatorias | 150 |
| Optativas | 18 |
| Prácticas externas | 0 |
| Trabajo fin de grado | 12 |
| Total | 240 |

Organización del plan de estudios por módulos y materias:

| ECTS módulo | Módulo | Materia | ECTS materia | Carácter |
|-------------|--|---|--------------|-----------------------|
| 133,5 | Fundamentos de las tecnologías interactivas. | Matemáticas. | 21 | Mixto. |
| | | Física. | 6 | Básico. |
| | | Electrónica. | 25,5 | Mixto. |
| | | Programación. | 25,5 | Mixto. |
| | | Telemática. | 19,5 | Mixto. |
| | | Legislación y socioética. | 4,5 | Obligatorio. |
| | | Expresión gráfica. | 6 | Básico. |
| | | Economía. | 6 | Básico. |
| | | Tratamiento de señal. | 15 | Mixto. |
| | | Sistemas de información geográfica. | 4,5 | Obligatorio. |
| 4,5 | Idiomas. | Inglés. | 4,5 | Obligatorio. |
| 72 | Proyectos. | Proyecto diseño y programación web. | 12 | Obligatorio. |
| | | Proyecto internet de las cosas y aplicaciones móviles. | 12 | Obligatorio. |
| | | Proyecto aplicaciones multimedia interactivas. Videojuegos. | 12 | Obligatorio. |
| | | Proyecto aplicaciones de biometría y medio ambiente. | 12 | Obligatorio. |
| | | Proyecto de robótica. | 12 | Obligatorio. |
| | | Proyecto entornos interactivos avanzados. | 12 | Obligatorio. |
| 18 | Optatividad. | Optatividad, intercambio académico, prácticas en empresa y actividades. | 18 | Optativo. |
| 12 | Trabajo fin de grado. | Trabajo fin de grado. | 12 | Trabajo fin de grado. |

Para ampliar información acerca de este plan de estudios se puede acudir a la página Web de la Universitat Politècnica de València: <http://www.upv.es>