

# Uso del proyector instalado en el aula



Fig. 1. PANEL LATERAL

1

**Activar el Interruptor general** instalado en el panel lateral de la mesa (Fig. 1), si esta activado se ilumina un piloto de color rojo.

2

**Encender el Proyector** con el botón  **Power** del MANDO a distancia que se encuentra en el armario de la mesa. Las luces del proyector se iluminan en color verde y la lámpara empieza a calentarse.

3

**Encender el ordenador del aula.** Una vez aparece la pantalla de "Inicio de sesión", se deberá introducir UPVNET\usuario y la contraseña que proceda. La imagen debería visualizarse en el proyector y en el monitor de la mesa simultáneamente.



Botón de encendido

NOTA: En caso de querer usar un **ordenador portátil** con el proyector hay que conectarlo según las instrucciones de la segunda página del presente manual

## UNA VEZ TERMINADA LA CLASE

- ✓ **Apagar el proyector** pulsando el botón  **Power** del MANDO dos veces.
- ✓ **Apagar el PC y cerrar el armario con el MANDO en su interior.**

## Conexión de un ordenador portátil



Fig. 1. PANEL LATERAL



Cable VGA-VGA



Cable AUDIO

**A**

Conectar **Cable VGA-VGA** a la salida  del portátil y a la toma **VGA** del Panel lateral de la mesa (Fig. 1)

(Opcional) Conectar **Cable de AUDIO** a la salida de auriculares  del portátil y a la toma **AUDIO** del Panel lateral de la mesa.

En el armario de la mesa existen cables para efectuar las conexiones, por favor dejadlos en su sitio una vez terminada la clase.

**B**

Cambiar desde el botón **Source Search** del MANDO a distancia del proyector la fuente de entrada para que sea "**Ordenador2**".

**C**

**Encender el portátil.** Una vez en marcha hay que **activar la salida VGA** para que la imagen se vea tanto en la pantalla del portátil como en el proyector.

Esto dependerá de la marca y modelo del portátil, en algunos es automático, otros usan una combinación de teclas (Ej. Fn + F5), en otros hay que entrar en "Propiedades de pantalla" y activar la salida externa, etc.