



JIDDO'25

II Jornada de Innovación en Docencia Universitaria
para la Dirección de Organizaciones Públicas y Privadas

NUEVAS HERRAMIENTAS PARA LA MEJORA DE LA CALIDAD DOCENTE

ADE

Facultad de
Administración
y Dirección de
Empresas /UPV

PANEL	PRIMER/A AUTOR/A	TÍTULO
1	Gregorio Rius	Percepción Estudiantil para la Mejora de la Enseñanza en Emprendimiento en la UPV.
2	Helena M ^o Bollas	Aplicación de recursos de gamificación como herramienta didáctica en la formación contable.
3	Marta García Molla	La Fotografía Reflexiva como metodología docente
4	Amparo Blázquez Soriano	Proyecto de innovación docente: aprendizaje cooperativo para fomentar el pensamiento crítico
5	Francisco Sánchez Sáez	Implantación del método del caso en la asignatura Econometría del grado en ADE
6	Mónica Martínez Gómez	Inteligencia artificial generativa en el aula: una experiencia comparativa con Chat GPT, Gemini, Poe, Copilot y UPVgpt en la enseñanza de la estadística
7	Hanna Skorczynska	Comunicación virtual en entornos profesionales: desarrollo de las destrezas comunicativas en asignaturas de idiomas en la FADE
8	María de Miguel	Mejorando las competencias digitales en las asignaturas de Organización de empresas a través de los ERPs
9	Elies Seguí	Diseño y desarrollo de scape-rooms en asignaturas de Análisis Contable.
10	Javier Ribal	Juego de Empresa como TFG para ADE



JIDDO'25
II Jornada de Innovación en Docencia Universitaria
para la Dirección de Organizaciones Públicas y Privadas

NUEVAS HERRAMIENTAS PARA LA MEJORA DE LA CALIDAD DOCENTE



Facultad de
**Administración
y Dirección de
Empresas /UPV**

11	Lourdes Canós	Una herramienta de medida de las habilidades metacognitivas y la interacción en la aplicación de metodologías activas
12	Francisca Ramón Fernández	Aplicación de la IA generativa en el Derecho civil: propuestas y diseño de casos
13	Norat Roig Tierno	La IA en el desarrollo de las competencias básicas y el aprendizaje activo: abordando el nuevo paradigma de la enseñanza superior
14	Chelo Calafat	Innovación aplicada a la formación en hojas de cálculo
15	Natalia Lajara	Gamificación en el aula universitaria. Reflexiones tras una experiencia de breakout edu.
16	Alicia Mateos	Metodologías de refuerzo de la docencia universitaria presencial: el valor añadido de la docencia de aula.
17	Ricardo Reier Forradellas	Innovación docente ligada al emprendimiento: desarrollo de metodologías novedosas en los procesos de emprendimiento universitario
18	C. Queiro Amejeiras	Aprender jugando: Mejora de resultados mediante gamificación con simuladores frente al método tradicional.
19	Mónica Cerdán Chiscano	Accesibilidad en el aula virtual: recomendaciones prácticas para una educación superior inclusiva en entornos a distancias
20	Virginia Vega Carrero	PoliMacro: de la teoría a la interacción en la enseñanza de la macroeconomía.
21	Eugenia Babiloni Griñón	Competencias y mejora continua: la apuesta de FADE por el Aseguramiento del Aprendizaje