

TORNEO ACTIVE GAMING UPV-7 febrero 2025

NORMAS BÁSICAS DE COMPETICIÓN

El objetivo de este evento es visibilizar el programa de eSports y potenciar las modalidades híbridas de deportes físicos y sus respectivas modalidades de deportes electrónicos, modalidades que están en auge.

El torneo se basará en dos disciplinas deportivas practicadas masivamente en el entorno deportivo y sus correspondientes homólogos de video juego: BASKET 3X3 + NBA2K 2X2 y FUTSTREET 3X3 + FC24 2X2.

En este torneo participará cada una de las escuelas/facultades de la UPV, más campus de Gandía, Alcoy y el colectivo PAS-PDI (personal UPV).

Con el objetivo de fomentar el deporte inclusivo, habrá también un torneo abierto a los miembros del colectivo UPVIn y también se hace una invitación especial a la Universidad Católica de Valencia.

El torneo se disputará en dos modalidades:

- -FUTSTREET 3x3 + FC24 2x2
- -BASKET 3x3 + NBA2k 2x2

Habrà una escuela ganadora por modalidad y una escuela ganadora del Torneo (sumando los puntos de las dos modalidades).

➤ SOBRE LOS EQUIPOS:

-Los equipos estarán formados por 4-5 jugadores-as (pueden ser equipos masculinos, femeninos o mixtos) en cada una de las modalidades (FUTSTREET 3x3 + FC24 2x2 / BASKET 3x3 + NBA2k 2x2)

-Los jugadores de un equipo no están obligados a jugar todos en un encuentro. Los jugadores pueden “doblar” en ambas modalidades si estiman oportuno. Se puede hacer cambios durante los partidos.

-Los equipos inscritos serán divididos en grupos.

-En cada grupo se jugará una liguilla. El ganador de cada grupo pasará a disputar un play off.

➤ SOBRE LOS ENCUENTROS:

-Un encuentro en una modalidad entre dos equipos constará de dos partidos (un partido gaming y un partido real) en los que se arrastrará el resultado. Podrá comenzar con la parte física o gaming según la distribución de pistas. Al acabar el tiempo reglamentado del primer partido (puede ser el gaming o el real) se anotará el resultado hasta el momento y ese resultado se llevará a la otra cancha (si el encuentro comenzó con el gaming, ese resultado se llevará a la cancha y viceversa). Al acabar el segundo partido el equipo que mejor resultado tenga (puntos o goles) será el ganador del encuentro. **En caso de empate, se lanzarán 3 tiros libres o 3 penalties.**

-En la fase de gaming los partidos serán 2x2 y los juegos utilizados serán el FC24 y el NBA2k23. La duración de los partidos será de unos **10 minutos aprox.**

-En la fase física, los partidos se disputarán en formato 3x3. La duración de los partidos será de unos **10 minutos aprox.**

-En cada partido (gaming-físico) puede haber cambios sin parar el tiempo. Pero sólo cuando se tiene posesión del balón.

➤ **SOBRE LOS PARTIDOS:**

-FUTSTREET 3x3: Se disputará en una cancha de 12x8 mts., con dos porterías de 0.70 mts x 0.80 mts y cerrado por una altura de 1 mts aproximadamente, lo que quiere decir que casi no hay interrupciones ya que no hay fuera de banda (excepto cuando salga del recinto). Jugarán 3vs3 sin portero y se pueden cambiar los jugadores por el medio del campo cuando se tenga posesión de balón. Habrá tres líneas (medio campo y dos áreas desde las que no se podrá chutar directamente a portería. Los penalties se lanzarán desde medio campo. A la tercera falta será penalti). **Duración 10 min** aprox

-BASKET 3x3: Se disputará en una cancha de 3x3. Reglas generales FIBA. **Duración 10 min** aprox. Se podrá cambiar jugador por el centro de la cancha cuando se tenga posesión del balón.

-FC24 2x2: La modalidad del video juego en el FC24 será: Modalidad Volta 5x5. **3 min /parte**. Puede haber cambio de jugador cuando se tiene posesión del balón.

-NBA2k23 2x2: La modalidad del videojuego en el NBA2K23 será: MODO BLACKTOP 3V3 con un tiempo de **4minxparte**. Puede haber cambio de jugador cuando se tiene posesión del balón.

*los tiempos de los partidos dependerá del número final de equipos inscritos.

La distribución del pabellón sería la siguiente: En cada pista jugaría uno de los grupos a basket y futstreet. La zona gaming y la entrega de trofeos quedaría a los pies del rocódromo.

