UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

SERVEI D'ESPORTS

LIGAS INTERNAS RAQUETA
TENIS PTGAS-PDI

INFORMACIÓN GENERAL

El programa de competiciones del primer cuatrimestre lo podéis encontrar en la página web: www.upv.es/deportes.

Para las Ligas Internas hemos creado varios grupos de juego. En cada grupo de juego hay un máximo de 8 jugadores y un mínimo de 4. La organización podrá modificar estos valores.

La competición es Open, es decir pueden participar tanto chicos como chicas.

El calendario de juego lo podréis ver en la página web de deportes (dentro de competiciones) y en la intranet.

Para que sea más fácil poder disputar la competición, se permitirá aplazar /adelantar partidos.

Toda la documentación (normativa, ficha de aplazamiento y calendario) se puede encontrar en WEB: http://www.upv.es/entidades/AD/info/708044normalc.html

Recordad que el seguro escolar solo permite la atención sanitaria a los menores de 28 años siempre que no estén dados de alta en la seguridad social. Los mayores de 28 años y los que estén en seguridad social, deberán tener seguro propio de accidentes.

Área de Deportes
Universitat Politècnica de València
Edificio 7C · Camino de Vera, s/n · 46022 Valencia
Tel. (+34) 96 387 70 04 - Ext. 77004
deportes@upvnet.upv.es · www.upv.es/entidades/AD

EMAS
Gestión ambiental verificada
REG.NO.ES-CV-000030

NORMATIVA ESPECÍFICA Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

1. SOBRE LOS JUGADORES:

- **Los jugadores/as** necesariamente **han de ser Socios de Deportes o de Competiciones de la UPV** y pertenecer al **colectivo PTGAS-PDI.**
- Es obligatorio llevar el carnet de la UPV, DNI o carnet de conducir y enseñarlo al contrincante. Un jugador sin documentos de los anteriormente citados o no inscrito, será considerado alineación indebida. Es responsabilidad de los jugadores comprobar la identidad de los participantes/adversarios.

2. SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- Sistema de liga a una vuelta excepto los grupos con inscripción mínima que podrán jugarse a dos vueltas
- **Los partidos** se jugarán **a un set de 11 juegos, ganando el primero que alcance los 11 juegos con diferencia de dos, pudiendo quedar como máximo 11-9. En caso de empate a 10 juegos se jugará un tie-break a 11 puntos (sin diferencia de 2, el primero que llegue a 11 ganará), que decidirá el ganador del partido (11-10). Los partidos serán como máximo de una hora.** Todos los juegos se jugarán por **el sistema punto de oro** (una vez se llega a iguales el que resta elige el cuadro en el que quiere recibir el saque y el ganador del punto gana el juego.) En caso de terminar el tiempo sin finalizar el partido, **el ganador se determina de la siguiente manera:**
    - El que lleve más juegos ganados.
    - Si hay empate a número de juegos ganados:
        - Si se ha iniciado otro juego, el que vaya ganando.
        - Si no se ha iniciado otro juego o el que se ha iniciado está empatado, se juega un punto extra que decidirá el ganador del partido.
        - Si se está disputando el tie-break, el que vaya ganando, en caso de ir empatados en el tie-break se disputará un punto más, que decidirá el ganador.
- **Los partidos no pueden acabar en empate. Si se firma un acta en la que no se pueda determinar el ganador, la organización lo decidirá lanzando una moneda al aire.**

3. CLASIFICACIONES:

A efectos de la clasificación, **se otorgarán 2 puntos por partido ganado, 0 puntos por partido perdido y -1 punto por no presentado. En caso de empate entre dos o más jugadores en la clasificación se tendrá en cuenta:**

1º) Las alineaciones indebidas.
2º) Los no presentados.
3º) La clasificación entre los implicados (se mirará primero victorias/derrotas, posteriormente diferencia entre el número de sets ganados y perdidos y por último diferencia entre el número de juegos ganados y perdidos).
4º) La diferencia general entre el número de sets ganados y perdidos.
5º) La diferencia general entre el número de juegos ganados y perdidos.
6º) Lanzamiento de moneda.

4. FASES DE LA LIGA:

Existirán 2 fases:

- **1ª FASE: GRUPOS. – Comenzará una vez cerrada la inscripción y reagrupados los equipos que figuren inscritos en grupos que no sean al menos 4 equipos en cuyo caso jugarán a doble vuelta.**

  Cada jugador/a la disputará en el día y horas correspondiente al grupo elegido en la inscripción. Por ejemplo, si os inscribís en el grupo de JUEVES 9h-12h, significa que los partidos serán cada semana los JUEVES dentro de esa franja horaria.

  Existe 1 grupo con 8 jugadores como máximo, jugarán una liga a 1 vuelta. La organización podrá aumentar o disminuir el número de grupos y/o jugadores por grupo en los casos que considere necesario.

  Todos los partidos se deben haber disputado **antes de la fecha de fin de esta fase** (15 noviembre). La organización, en caso de considerarlo necesario, podrá ampliar este plazo**.** Si, a falta de **tres días de la finalización del plazo**, no se ha **puesto fecha a un partido ni se han recibido comunicaciones** al respecto, **la organización determinará qué ocurre con dicho partido**: doble no presentado, no presentado para un jugador, resolución mediante moneda al aire, etc.

- **2ª FASE**: **PLAY-OFF. – Se jugará una vez finalizada la fase de grupos**. Como muy tarde desde el 15 de noviembre. **La organización, en caso de considerarlo necesario, podrá modificar este plazo.**

  - Se clasificarán para esta fase los 2 primeros. La organización podrá aumentar o disminuir este número en los casos que lo considere necesario, informando a los participantes lo antes posible, para indicarles los nuevos criterios de clasificación.
  - El playoff se jugará mediante cuadro eliminatorio a partido único. No se jugará cuadro de perdedores.
  - Para determinar los horarios de cada partido dentro de los días indicados, los implicados en cada eliminatoria se pondrán en contacto entre ellos y solicitarán la asignación del partido **mediante** POLI [SOLICITA].
  - La organización enviará los datos de contacto de los jugadores implicados.
  - Las pistas podrán ser reservadas por la organización o por los propios jugadores/as, pero en ese caso, deberán comunicar por POLI [SOLICITA] el día y hora de juego para que se pueda modificar en la intranet.

5. ACTAS:

- Las actas se encuentran en la recepción del edificio del que depende la pista dónde se juega el partido.
- Al finalizar el partido **es obligatorio y responsabilidad de los jugadores-as rellenar, firmar y entregar el acta al personal de instalaciones**, que le darán registro de entrada. De no ser así, se considerará a ambos como no presentados y serán **sancionados según normativa.**
- Es responsabilidad de ambos jugadores comprobar que el acta queda sellada con el registro de entrada (fecha y hora), además de rellenar el acta correctamente (TOTALMENTE). Como el acta se rellena entre los dos jugadores/as, la organización podrá sancionar a ambos con la **pérdida del partido** en caso de que un acta no esté correctamente cumplimentada.
- Se podrá solicitar copia del acta al personal de la instalación.

6. EN CASO DE LLUVIA:

Salvo que la organización suspenda la jornada con antelación, se entenderá que la jornada será disputada **y los jugadores deberán presentarse**.

En el momento del comienzo del partido, los jugadores podrán determinar si el partido se juega o no, rellenando el acta correspondiente de mutuo acuerdo, indicándolo al dorso del acta. **En ese momento pueden reservar pista con el personal de instalaciones*, INDICANDO EN EL ACTA QUE HAN RESERVADO PISTA Y EL DÍA Y LA HORA DE LA MISMA***. En caso contrario, se aplazará el partido y ambas parejas serán responsables de determinar una nueva fecha. **En caso de no haber acta, se considerará a ambos jugadores no presentados, siendo sancionados según normativa.**

7. NO PRESENTADOS:

Un jugador/a se considerará **no presentado/a** a un partido **si pasados 15 minutos** de la hora fijada para su comienzo **no se ha presentado al mismo o si no se rellena el acta del partido**. Cómo sanción deportiva, **perderá el partido** por 11-0 y se descontará un punto de la clasificación final.

8. SANCIONES:

Si un jugador/a acumula dos sanciones (no presentado, alineación indebida, comité de competición…):

- Como **sanción deportiva** quedará **descalificado de la competición,** no siendo válidos los resultados obtenidos anteriormente a efectos de la Clasificación General.
- Como **sanción administrativa** será **inhabilitado para participar en la siguiente competición del mismo deporte.**

9. APLAZAMIENTOS:

- **Se considerará aplazamiento cualquier cambio de hora y /o fecha distinta al calendario generado por la organización inicialmente. Por lo tanto, un adelantamiento de la fecha del partido o un cambio de hora, aunque sea el mismo día, serán considerados como aplazamientos.**
- Cada jugador tiene derecho a **5 aplazamientos**, estando el otro jugador/a obligado a aceptarlo.
- **Los aplazamientos debe realizarlos el jugador/a desde su intranet**, pudiendo realizarlo hasta **un día natural** antes del partido.
- Una vez se haya hecho uso de los 5 aplazamientos, se podrán solicitar más aplazamientos mediante POLI [SOLICITA], siempre que todos los partidos que le resten por jugar dispongan de fecha asignada o en el aplazamiento se indique ya la fecha en la que se va a jugar **y haya acuerdo entre los dos jugadores para realizar dicho aplazamiento. Para ello, se deberá enviar la ficha de aplazamiento que se puede descargar de la WEB.**

IMPORTANTE: Tras realizarse el aplazamiento, para gestionar la nueva fecha se realizarán los siguientes pasos:

1) El jugador/a solicitante se pondrá en contacto con el jugador contrincante para buscar una nueva fecha. **El jugador/a que ha realizado el aplazamiento es el responsable de ponerse en contacto con el jugador/a contrincante para asignar nueva fecha de juego. El incumplimiento podrá ser considerado cómo no presentado del jugador solicitante**

2) Rellenará la ficha de aplazamiento (descargar en WEB) con los datos nuevos del partido indicando si la reserva de pista ya está hecha por los/las jugadores/as o si se quiere que la reserva la realice la organización. En caso de solicitar reserva de pista, la organización dispone de algunas pistas bloqueadas para estos partidos, pero contra menos tiempo quede para la fecha deseada más difícil será que la pista esté disponible. Por ello, se recomienda que las peticiones se realicen al menos con 5 días de antelación y que, en caso de ser posible, se indique más de un horario posible.

3) Enviará la ficha de solicitud de nueva fecha de juego desde POLI [SOLICITA].

4) Si el jugador que quiere aplazar un partido no recibe una respuesta del rival, deberá enviar una captura de pantalla o reenviar el correo electrónico que demuestra que intentó comunicarse, en repetidas ocasiones. Si después de estos intentos de comunicación no hay respuesta del rival, la organización podrá asignar la fecha del partido o darlo por perdido/no presentado.

10. MATERIAL DEPORTIVO:

Los/las jugadores/as estarán obligados a llevar raquetas, pelotas, y vestir deportivamente. **No se permitirá la entrada a pistas sin calzado deportivo ni se prestará material deportivo.**

11. OTRA INFORMACIÓN:

En el tablón de la competición, blog de competiciones, web e intranet se publicará toda resolución que afecte al desarrollo de la liga. Cualquier recurso que deba hacerse sobre lo publicado se realizará en el plazo máximo de una semana a partir de la fecha de la publicación, mediante solicitud presentada a través de POLI [SOLICITA].

Todo lo no contemplado en esta normativa se regirá por las normas de la F.E.T.

Cualquier situación que quede fuera del ámbito de las normativas generales, específicas o de la F.E.T., queda bajo la competencia del responsable de la liga.