



LIGAS INTERNAS RAQUETA TENIS MESA

INFORMACIÓN GENERAL

El programa de competiciones del segundo cuatrimestre lo podéis encontrar en la página web:
www.upv.es/deportes.

Para las Ligas Internas se han creado varias jornadas de juego con un único grupo. La organización podrá modificar estos valores.

La inscripción permanecerá abierta durante todo el cuatrimestre. Se cerrará la inscripción para cada jornada 7 días antes de la celebración de la misma. Para participar en esa jornada habrá que confirmarlo por email hasta dos días antes de la celebración de la misma.

La competición es Open, es decir pueden participar chicos y chicas.

El calendario de juego lo podréis ver en la página web de deportes (dentro de competiciones) y en la intranet.

No se permitirá aplazar partidos

Toda la documentación (normativa, ficha de aplazamiento, y calendario) se puede encontrar en WEB: <http://www.upv.es/entidades/AD/info/708044normalc.html>

Recordad que el seguro escolar solo permite la atención sanitaria a los menores de 28 años siempre que no estén dados de alta en la seguridad social. Los mayores de 28 años y los que estén en seguridad social, deberán tener seguro propio de accidentes.



NORMATIVA ESPECÍFICA Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

1. SOBRE LOS JUGADORES:

- **Los jugadores necesariamente han de ser Socios de Deportes o de Competiciones de la UPV.**
- Es obligatorio llevar el carnet de la UPV, DNI o carnet de conducir y enseñarlo al equipo contrincante. Un jugador sin documentos de los anteriormente citados o no inscrito, será considerado alineación indebida. Es responsabilidad de los jugadores comprobar la identidad de los participantes/adversarios.

2. SISTEMA DE COMPETICION:

Sistema de juego:

Varias jornadas de juego con un único grupo.

- **Cada torneo podrá tener un sistema de competición diferente:** liga con un grupo, liga con varios grupos, liga con varios grupos y playoff, eliminatorias directas sin o con repesca, etc. Esto significa que podría haber, incluso, varios “primeros clasificados” de un torneo, si, por ejemplo, se decide jugar 4 grupos todos contra todos en los que luego no haya playoff. Una vez cerrada la inscripción, se decidirá el formato de juego y se enviará a los participantes explicando cómo se van a repartir los puntos del torneo.
- **Los partidos se jugarán al mejor de 7 juegos, es decir, ganará el primero que alcance los 4 juegos. Cada juego se jugará a once puntos, o un máximo de 30 minutos.**
- Los partidos no pueden acabar en empate. Si al finalizar el tiempo están empatados, se jugará un punto extra siendo ganador el ganador de ese punto. Si se firma un acta en la que no se pueda determinar quién es el ganador, la organización lo decidirá lanzando una moneda al aire.
- **Los jugadores serán los responsables de seguir el sistema de competición que se les indique, determinando quien pasa en cada eliminatoria, grupo, etc, y a qué hora y contra quién deben jugar el siguiente partido.**
- El horario de los encuentros de cada jornada se publicará antes del inicio de cada jornada, ya que no se permitirán aplazamientos durante la jornada. Los jugadores deben estar disponibles para jugar durante todo el horario del torneo.



3. CLASIFICACIONES:

Cada jornada que dispute un jugador a efectos de la clasificación se otorgarán:

- 100 puntos al primer clasificado.
- 80 puntos al segundo clasificado.
- 70 puntos al tercer clasificado.
- 60 puntos al cuarto clasificado.
- 40 puntos quinto clasificado.
- 30 puntos sexto clasificado.
- 20 puntos séptimo clasificado.
- 10 puntos por posiciones octava e inferior.
- Se restarán -10 puntos al jugador o jugadora inscrito y no presentado.

Si no existe algún puesto no se otorgarán esos puntos. Si se comparte algún puesto, se darán esos puntos a todos los jugadores que compartan ese puesto. Por ejemplo, si por el sistema de competición hay dos terceros puestos y, por tanto, no hay cuarto puesto (el siguiente sería ya quinto clasificado), los terceros clasificados tendrían 70 puntos y, al no haber cuarto puesto, el siguiente clasificado obtendría 40 puntos.

En caso de empate entre dos o más jugadores/equipos en la clasificación se tendrá en cuenta:

- 1º) los no presentados.
- 2º) la clasificación entre los implicados.
- 4º) la diferencia general de tanteo (entre el nº de sets ganados y perdidos).
- 5º) mayor número de sets/juegos ganados.
- 6º) partidas ganadas.
- 7º) lanzamiento de moneda.

4. FASES DE LA LIGA:

Existirán 4 jornadas de liga.

- Primera jornada: 18 de febrero.
- Segunda jornada: 26 de marzo.
- Tercera jornada: 22 de abril.
- Cuarta jornada: 22 de mayo.



ÀREA DE DEPORTES

5. ACTAS:

- Al finalizar el partido **es obligatorio y responsabilidad rellenar y firmar el acta/s por los jugadores-as y entregarla/s al personal de instalaciones** en el pabellón, que le darán registro de entrada. De no ser así, se considerará a ambos como no presentados y serán **sancionados según normativa**.
- Es responsabilidad de ambos jugadores-as comprobar que el acta queda sellada con el registro de entrada (fecha y hora).
- Es responsabilidad de ambos jugadores-as rellenar el acta correctamente (TOTALMENTE). Como el acta se rellena entre los dos equipos, la organización podrá sancionar a ambos con la **pérdida del partido** en caso de que un acta no esté correctamente cumplimentada.
- Se podrá solicitar copia del acta al personal de la instalación.

6. NO PRESENTADOS:

Un jugador/a se considerará **no presentado/a** a un partido **si pasados 15 minutos** de la hora fijada para su comienzo **no se ha presentado al mismo o si no se rellena el acta del partido**. Como sanción deportiva, **perderá el partido** por 4-0 y se descontará un punto de la clasificación final.

7. SANCIONES:

Si un jugador/a acumula dos sanciones (no presentado, alineación indebida, comité de competición...):

- Como sanción deportiva quedará **descalificado de la competición, no siendo válidos los resultados obtenidos anteriormente a efectos de la Clasificación General**.
- Como sanción administrativa será **inhabilitado para participar en la siguiente competición del mismo deporte**.



ÀREA DE DEPORTES

8. APLAZAMIENTOS:

No se podrán aplazar partidos. Cada jornada debe disputarse en los días indicados anteriormente no pudiendo aplazarse partidos.

Si un jugador no se inscribe en alguna jornada, se le mantendrá la puntuación obtenida en la jornada o jornadas previamente celebradas.

9. MATERIAL DEPORTIVO:

Los jugadores estarán obligados a llevar raquetas, pelotas, y vestir deportivamente, (NO SE PERMITIRÁ LA ENTRADA A PISTAS SIN CALZADO DEPORTIVO NI SE PRESTARÁ MATERIAL DEPORTIVO).

10. OTRA INFORMACIÓN:

En el tablón de la competición, blog de competiciones, web e intranet se publicará toda resolución que afecte al desarrollo de la liga. Cualquier recurso que deba hacerse sobre lo publicado se realizará en el plazo máximo de una semana a partir de la fecha de la publicación, mediante solicitud presentada a través de PoliSolicita,

Todo lo no contemplado en esta normativa se regirá por las normas de la R.F.E.T.M.

Cualquier situación que quede fuera del ámbito de las normativas generales, específicas o de la R.F.E.T.M. queda bajo la competencia del responsable de la liga.