



LIGAS INTERNAS UPV ALCOY

NORMATIVA ESPECÍFICA BALONCESTO 3X3

CONSIDERACIONES GENERALES.

1. Los partidos se disputarán en las pistas de BALONCESTO del Pabellón Polideportivo de la EPSA.
2. Los horarios, jornadas y resultados se publicarán por la Intranet.

Servicio de Deportes

- > Alta socios de deportes
- > Actividades y Escuelas: reserva de plaza semanal e inscripción / Consulta de disponibilidad
- > **Competiciones UPV: Inscripción, Gestión y Consultas**
- > Reservas de instalaciones deportivas
- > Competiciones Interuniversitarias: Inscripción / Consulta
- > Devolución/Donación de la Cuota de Deportes correspondiente al periodo Abril – Julio

NORMAS ESPECÍFICAS.

1. Las normas que aplicarán los propios jugadores/as en esta competición serán las específicas de la FIBA.
2. Es condición indispensable ser **socio de deportes o haber abonado la cuota de competiciones** para poder participar en la liga interna. Por esta razón, será obligatorio poder identificarse el día del partido, mediante documento válido (carnet UPV, DNI, carnet de conducir o pasaporte).
3. El número mínimo de jugadores/as para poder inscribir un equipo de baloncesto 3x3 es de tres (3), mientras que el máximo es de cuatro (4) jugadores/as.
4. Los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos. En función de la inscripción se hará una única categoría de competición o varias.
5. Se podrán inscribir nuevos jugadores/as hasta el día de antes del partido, siempre y cuando éstos no hayan participado en otro equipo que siga activo en la competición y no superen el máximo número de jugadores por equipo.
6. Los jugadores/as pertenecientes a un equipo que se haya retirado podrán inscribirse en otro equipo, siempre que no haya sido expulsado de la competición.
7. A partir de la penúltima jornada de la fase de grupos ya no se podrá inscribir nuevos jugadores en ningún equipo.



8. Los horarios, jornadas y resultados oficiales se publicarán vía intranet. Será responsabilidad de los capitanes consultarlos y comunicarlos a su equipo.
9. Un equipo se considerará no presentado a un partido si pasados 5 minutos de la hora fijada para su comienzo no están disponibles para comenzar con el mínimo de jugadores/as exigido (3 jugadores/as). En ese caso, se le dará el partido por perdido por (21) a (0) y se le sancionará con -1 puntos en la clasificación.
10. Si un equipo no se va a presentar a un partido, el capitán debería avisarlo mediante correo a ligas@epsa.upv.es. Se le dará el partido por perdido por (21) a (0), pero no se le sancionará con -1 puntos en la clasificación.
11. Si un equipo acumula dos sanciones (no presentado, alineación indebida por jugadores/as que no son de su equipo regular o sanción del Comité de competición) quedará expulsado de la competición, no siendo válidos los resultados obtenidos anteriormente a efectos de la clasificación general.

2 NO PRESENTADOS = EXPULSIÓN DE LA COMPETICIÓN

12. APLAZAMIENTO DE PARTIDOS: Como norma general NO SE ACEPTARÁ EL APLAZAMIENTO DE PARTIDOS. De forma excepcional y por causa mayor, el Comité de competición podrá aceptar el aplazamiento de algún partido (máximo una solicitud por equipo y solamente durante la fase de grupos), estando el otro equipo obligado a aceptarlo:

- El aplazamiento tendrá que solicitarlo el capitán del equipo mediante correo a ligas@epsa.upv.es con 7 días de antelación como mínimo. Todo aplazamiento propuesto con menos tiempo deberá ser denegado.
- La solicitud de aplazamiento no implicará necesariamente la aceptación del Comité de que dicho partido se aplaze. Deberá esperarse a la confirmación de dicho aplazamiento.
- La organización determinará la nueva fecha y hora en la que se jugará el partido aplazado y lo comunicará a los equipos afectados.

13. SISTEMA DE COMPETICION:

- El campeonato se disputará con partidos de 12 minutos. El primer equipo que anote 21 puntos gana instantáneamente el partido. Si ninguno de los equipos ha anotado 21 puntos una vez transcurridos los 12 minutos, el equipo con más puntos al final de los 12 minutos se proclama vencedor.
- Si el resultado al final del tiempo reglamentario fuera de empate, los miembros de cada equipo lanzarían tiros libres de forma alternativa hasta que uno de los dos equipos falle la serie.
- No existirán los tiempos muertos.
- Solo puede haber un cambio.



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

CAMPUS D'ALCOI

- Configurados los equipos en uno o en varios grupos (en función de la inscripción) para una primera fase tipo liguilla, los mejores clasificados de cada grupo (8 en total, respetando un criterio de proporcionalidad entre grupos) disputarán una fase final en formato eliminatoria (play-offs).
- Un "No Presentado" o una alineación indebida en un partido de play-offs (cuartos de final, semifinal o la final) supondrá la pérdida de la eliminatoria para el equipo infractor.

14. Al equipo que alinee a un jugador indebidamente, se le dará el partido por perdido por (21) a (0) y se le sancionará con -1 puntos en la clasificación.

15. A efectos de clasificación se otorgarán:

- 3 puntos por partido ganado.
- 0 puntos por partido perdido.

En caso de empate entre dos o más equipos en la clasificación se tendrá en cuenta:

1. Posibles sanciones por NP o alineaciones indebidas.
2. Diferencia de puntos a favor y en contra.

16. Para presentar alegaciones sobre un partido hay de tiempo hasta el día siguiente a las 20h, mediante correo electrónico a ligas@epsa.upv.es Pasado este tiempo, el Comité no tendrá en cuenta dichas alegaciones.

17. Cualquier situación que quede fuera del ámbito de las normativas generales, específica o de la FIBA queda bajo la competencia del Comité de competición del Àrea d'Esports UPV Alcoi.

18. Todos los participantes por el mero hecho de inscribirse en esta competición, aceptan el presente reglamento. La participación en la liga de Vóley 4 implica la aceptación de estas bases.