



Becas colaboración curso 2018/2019

Fecha: 28 Junio 2018

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento COMUNICACIONES

Núm Proyecto: 2018/39/00015

Responsable

Sastre Martinez, Jorge

E-mail

jorsasma@dcom.upv.es

Ext.

79719

Título proyecto

Soundcool: Tecnologías para la creación musical y audiovisual interactivas

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Soundcool es un sistema para la creación musical y audiovisual colaborativa e interactiva desarrollado por la UPV en colaboración con el grupo de Roger Dannenberg, cocreador del famoso software de audio Audacity (véase youtu.be/tFEUq1RwQ3g). Soundcool ha recibido dos proyectos europeos, financiación de múltiples entidades públicas y privadas, un récord Guinness (youtu.be/7nFNQ3lVxo0), el premio NEM Art 2017 de la asociación New European Media (NEM) para el fomento de las industrias creativas en H2020, dos Premios Bankia 2017, y el premio a la Mejor Experiencia en Programación y Robótica del SIMO 2016. Soundcool ha participado en el MarketLab del Sonar +D 2017 y también en el 2018, donde se realizó una performance de realidad aumentada con el sistema (<http://youtu.be/EOG6Om8APwA>).

Actividades a realizar por el alumno

En este proyecto se prevee ampliar las capacidades sonoras y de vídeo del sistema actual, así como difundir los resultados obtenidos en revistas y congresos. El alumno, guiado por los miembros del equipo, colaborará en el diseño y programación de nuevos módulos para la videoocreación y la creación musical colaborativa en MAX (cycling74.com) y Unity. MAX es un programa de tratamiento de audio y vídeo en tiempo real que viene siendo utilizado por artistas e ingenieros durante más de 15 años, convirtiéndose en la lengua franca para el desarrollo de programas de música y vídeo interactivos. El protocolo de comunicaciones OpenSound Control (OSC) permite la conexión de dispositivos smartphones, tablets y Kinect, para el control de aplicaciones realizadas en MAX. También se adquirirá experiencia con el entorno de programación Unity para programar las apps de los móviles que requiere Soundcool tanto para Android como para iOS. Se formará al alumno en MAX, Unity y OSC colaborando en las tareas de diseño e implementación de nuevos módulos de vídeo y/o audio. Véase soundcool.org y <https://www.youtube.com/c/soundcoolproject> para más información sobre el proyecto.

Horario

El horario será de 10:30 a 13:30, o cualquier otro a pactar con el alumno según su disponibilidad por los horarios de clases.