



Becas colaboración curso 2017/2018

Fecha: 05 Julio 2017

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMATICOS Y COMPUTACION*

Núm Proyecto: 2017/32/00007

Responsable

Alonso Jordá, Pedro

E-mail

palonso@upv.es

Ext.

83507

Responsable

Segrelles Quilis, José Damián

E-mail

josegqui@upvnet.upv.es

Ext

73560

Título proyecto

El Leaderboard de LPP

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Este próximo curso, en la asignatura de Lenguajes y Entornos de la Programación Paralela (11575), vamos a implementar un modelo de trabajos de prácticas competitivo. En general, este tipo de metodologías docentes para motivar al aprendizaje

de lenguajes y algoritmos de programación está suficientemente testado como para afirmar que se trata de una herramienta positiva. En particular, existen experiencias positivas en el aprendizaje de lenguajes de programación paralela como "Applying Gamification in a Parallel Programming Course" (DOI: 10.4018/978-1-5225-1034-5.ch006), trabajo en el que se basa este proyecto. La "gamificación" de la educación es una práctica que trata de atraer al estudiante con el objetivo de incrementar el resultado académico que puede producirse gracias a la motivación necesaria por la materia. Esta motivación es alcanzable gracias a la competición con uno mismo y con los pares. El proyecto se basa en una herramienta que ofrece un sitio web al que los alumnos suben el código desarrollado para ser compilado y ejecutado en el cluster de prácticas. El resultado es tiempo de ejecución y se muestra en una tabla junto al de los otros compañeros.

Actividades a realizar por el alumno

El alumno debe desarrollar y mantener el software necesario para implementar el proyecto. Para esta tarea, ya se dispone de un proyecto inicial, de manera que no se parte de cero.

El mantenimiento ha de realizarse durante todo el semestre y comprende también el apoyo al profesor en la gestión de los grupos de prácticas, creación de las prácticas, configuración de ficheros Makefile para compilar y ejecutar el código del alumno, etc.

Horario



Becas colaboración curso 2017/2018

Fecha: 05 Julio 2017

No existe horario estricto para este proyecto, sin embargo, puede ser útil estar en las sesiones de prácticas los miércoles de 11:00 a 14:00 por si hace falta interactuar con los alumnos.