

**TECNICO SUPERIOR DE TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS**  
**2º EJERCICIO**  
**(25 abril 2024)**

**INTRUCCIONES PARA COMPLETAR EL EJERCICIO**

- Debe responder a las cuestiones en las hojas de examen que se le ha proporcionado.
- Cada cuestión debe ser contestada con una **extensión máxima de tres hojas** (por delante y por detrás)
- El ejercicio se puntuará de 0 a 30 puntos, para superar el ejercicio se deberá obtener una puntuación mínima de 15 puntos.
- La duración del ejercicio será de 90 minutos.

**CUESTIÓN 1. (15 puntos)**

---

Un/a profesor/a novel de la UPV no tiene ninguna experiencia en el uso del campus virtual de la UPV y acude al Centro de Atención al usuario para recibir asesoramiento sobre cómo configurar, organizar y utilizar dicha plataforma para apoyar sus clases.

Realice un documento con los aspectos más destacados que habría que comentar con el/la profesor/a para asesorarle en esta necesidad.

**CUESTIÓN 2. (15 puntos)**

---

Se desea poner en marcha un proyecto para incentivar el uso de una nueva herramienta desarrollada el Área de Sistemas de Información y las Comunicaciones de la UPV. Dicha herramienta permite la grabación de vídeos inmersivos para ser posteriormente visualizados con dispositivos VR. Posibles ejemplos de aplicación de dicha herramienta sería la grabación de visitas a instalaciones que no puedan ser visitadas por el alumnado, de forma que éstos puedan visualizar posteriormente el vídeo de la grabación y tener una experiencia cercana a la visita real.

Realice un plan para promover el uso de dicha herramienta, trate todos aquellos aspectos que estime relevantes para el éxito de la puesta en marcha del uso de esta herramienta y considere los posibles riesgos que pueden darse que impidan el éxito del proyecto.