



1. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0, ¿Cómo podríamos importar una clase java usando hyperloop?
 - a) `import android.view.View;`
 - b) `const View = require("android.view.View");`
 - c) No se puede hacer
 - d) `const View= (javaClass) "android.view.View"`

2. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0, ¿Cuál de las siguientes acciones debemos realizar para incorporar hyperloop al proyecto?
 - a) Añadiéndolo a la carpeta app/mod/
 - b) Añadiendo el flag `<hyperloop>true</hyperloop>` del fichero tiapp.xml
 - c) Añadiéndolo a la seccion modules del fichero tiapp.xml
 - d) Añadiendo el flag `<use-hyperloop>true</use-hyperloop>` del fichero tiapp.xml

3. ¿Cómo podrías lanzar la ejecución de una aplicación desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9?3.0 desde línea de comandos en un móvil Android conectado al equipo?
 - a) `appc ti run -p android -T device`
 - b) `appc exec -platform android - device`
 - c) `alloy run -p android -T device`
 - d) `alloy exec -platform android – device`

4. ¿Cómo podemos compilar un módulo Titanium SDK 9?3.0 desde línea de comandos con el cliente de titanium?
 - a) `ti -c module -p <plataforma>`
 - b) `ti create module -platform <plataforma>`
 - c) `ti new module -platform <plataforma>`
 - d) `ti build -p <plataforma> —build-only`

5. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0 ¿Dónde se indica el `targetSdkVersion` de una aplicación Android?
 - a) `tiapp.res`
 - b) `build.gradle`
 - c) `config.json`
 - d) `alloy.json`



6. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0. Si tenemos en el fichero alloy.js la siguiente declaración:

```
Alloy.Globals.color: "#000000";
```

¿Cómo podemos desde un controlador acceder a esta variable?

- a) Alloy.CFG.color
 - b) Alloy.config.color
 - c) No se puede acceder
 - d) Alloy.Globals.color
7. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0 ¿Cómo añadirías un widget a una vista?
- a) No se puede
 - b) <require %mywidget% >
 - c) <Widget src="mywidget" />
 - d) <import src="myWidget">
8. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0¿ Que modulo es necesario para el envío de notificaciones push para dispositivos con sistema operativo IOS ?
- a) ti.cloud
 - b) ti.cloudPush
 - c) ti.push
 - d) ti.xss
9. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0. ¿Dónde especificaremos la versión de la app?
- a) tiversion.xml
 - b) build.json
 - c) config.json
 - d) tiapp.xml



10. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0 ¿Donde se guardan los ficheros de internacionalización i18n?
- a) /app/languages
 - b) /app/i18n
 - c) /app/assets/i18n
 - d) /app/languages/i18n
11. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0. Desde dentro de un widget ¿Cómo crearíamos un controlador?
- a) Alloy.createController()
 - b) createController()
 - c) Widget.createController()
 - d) No se puede realizar desde dentro de un widget
12. Trabajando con la versión 2.25.0 de git como crear una rama y activarla
- a) git branch <nombre> -load
 - b) git checkout -b <nombre>
 - c) git branch <nombre> -active
 - d) git init branch <nombre>
13. Trabajando con la versión 2.25.0 de git ¿En qué fichero indicaremos los ficheros o carpetas que deben ser ignoradas por git a efectos de seguimiento de cambios?
- a) .git/config.git
 - b) .git/ignore.js
 - c) .git/config.js
 - d) .gitignore
14. En un modulo nativo desarrollado en Android el objeto proxy nativo que expone una API javasript a Titanium SDK 9.3.0 ¿De que clase extiende?
- a) KrollProxy
 - b) JetProxy
 - c) TiProxy
 - d) androidProxy



15. En un módulo nativo desarrollado en IOS el objeto proxy nativo que expone una API javascript a Titanium SDK 9.3.0 ¿De qué clase extiende ?
- a) KrollProxy
 - b) JetProxy
 - c) TiProxy
 - d) iosProxy
16. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0 ¿En qué sección de un modelo Alloy.model indicaremos que se trata de una base de datos SQL?
- a) adapter
 - b) config
 - c) default
 - d) storage
17. En una aplicación móvil desarrollada con Alloy y Titanium SDK 9.3.0. Si tenemos un modelo Alloy.model, ¿Cómo se indica la clave primaria del modelo?
- a) primaryKey
 - b) idAttribute
 - c) pk
 - d) modelId
18. Trabajando con Backbone.js versión 1.4.0 ¿Cómo eliminamos el callback onChange de todos los eventos de a un objeto?
- a) object.off(null, onChange);
 - b) object.delete(onChange);
 - c) object.onChange(null);
 - d) object.onChange(off);
19. Trabajando con Backbone.js versión 1.4.0 ¿Cómo evitamos que al añadir un modelo a una colección se lance el evento "add" ?
- a) collection.add({name: 'xyz'}, {trigger: false});
 - b) collection.add({name: 'xyz'}, {silent: true});
 - c) collection.add({name: 'xyz'}, {callbacks: false});
 - d) collection.add({name: 'xyz'}, {lazy: true});



20. Trabajando con Backbone.js versión 1.4.0 ¿Cómo saber si un modelo tiene una determinada propiedad?
- a) `model.exists(attribute)`
 - b) `model.has(attribute)`
 - c) `model.own(attribute)`
 - d) `model.include(attribute)`
21. Trabajando con Backbone.js versión 1.4.0 ¿Cómo lanzamos un evento sobre un objeto?
- a) `object.trigger(evento)`
 - b) `object.event(evento)`
 - c) `object.on(evento);`
 - d) `object.launch(evento)`
22. ¿Qué módulo de appcelerator permite obtener analíticas e información de errores?
- a) `com.appcelerator.crash`
 - b) `com.appcelerator.analytics`
 - c) `com.appcelerator.aca`
 - d) `com.appcelerator.axh`
23. Desarrollando un módulo nativo Android, ¿Cómo podemos hacer accesible un método de una clase java para acceder mediante JavaScript desde un proyecto Alloy usando Titanium SDK 9.3.0?
- a) Incluyendo la notación `@appc.method` antes de la definición del método
 - b) Incluyendo el prefijo `appc` en la definición del método, de la forma `"appc public void miMetodo() "`
 - c) Incluyendo el prefijo `titanium` en la definición del método, de la forma `"titanium public void miMetodo()"`
 - d) Incluyendo la notación `@Kroll.method` antes de la definición del método



24. Desarrollando un módulo nativo Android donde tenemos definida una variable

```
public static final int ONE_HUNDRED = 100;
```

¿Cómo podemos hacerla accesible desde un proyecto Alloy con Titanium SDK 9.3.1 mediante JavaScript?

- a) Incluyendo la notación `@Kroll.constant` antes de la definición del método
- b) Incluyendo la notación `@appc.constant` antes de la definición del método
- c) Incluyendo el prefijo `appc` en la definición de la variable
- d) Incluyendo el prefijo `titanium` en la definición de la variable

25. Trabajando con npm en que sección del fichero package.json incluiremos la dependencia a librerías que solo son necesarias para desarrollo y testing

- a) `dependencies`
- b) `devDependencies`
- c) `Development`
- d) `Testing`

26. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020, dadas las sentencias

```
let x,y;  
x=y??3;
```

¿Qué valor se le asigna a x?

- a) `true`
- b) `3`
- c) `number`
- d) `undefined`



27. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020. Dada la definición de variable:

```
let variable=null;
```

¿Qué devuelve la ejecución de la siguiente sentencia?

```
console.log(variable.a);
```

- a) undefined
- b) null
- c) Uncaught TypeError: Cannot read property 'variable' of null
- d) Object malformed

28. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020. Dada la definición de variable:

```
let variable=null;
```

¿Que devuelve la siguiente sentencia?

```
console.log(variable?.a);
```

- a) undefined
- b) null
- c) Uncaught TypeError: Cannot read property 'variable' of null
- d) Object malformed

29. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020. Dada la definición de variable:

```
let x=['uno','dos','tres'].join(',')
```

¿Qué valor tiene x?

- a) El array ['uno,dos,tres']
- b) true
- c) undefined
- d) La cadena "uno,dos,tres"



30. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020. Dada la definición:

```
const v=[4,1,7];
```

¿Qué devuelve la ejecución de la siguiente sentencia?

```
v.some( (x) => {return x%2==0});
```

- a) true
- b) 4
- c) 12
- d) null

PREGUNTAS DE RESERVA

31. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020. Dada la definición:

```
const calc= (op1=1, op2=op1+1) => op1*op2;
```

¿Qué devuelve la ejecución de la siguiente sentencia?

```
calc();
```

- a) Error
- b) 2
- c) null
- d) 3

32. Trabajando con JavaScript versión ECMAScript 2020. Dada la definición:

```
const persona={clave:1, dato:2};
```

¿Qué valor se le asigna a la variable dato tras ejecutar la siguiente sentencia?

```
let {dato=3}=persona;
```

- a) 2
- b) 6
- c) 3
- d) null