



32.SERVICIOS Y APLICACIONES DE INTERNET EN LA PUNTA DE LOS DEDOS

CARLOS ALBERTO HERNÁNDEZ FRANCO

Nivel de conocimiento: 1= Nociones de informática nivel medio

Objetivo del Curso

El alumnado conocerá más ampliamente qué es Internet y los principales servicios que a día de hoy puede ofrecer. Conocerá las diversas maneras de conectarse a Internet ya sea a través de un PC, un Portátil, un eBook, una Smart TV o mediante aplicaciones instaladas en un Smartphone o una Tablet.

Los servicios de Internet ya no sólo están a un “click” de ratón, ahora también nos acompañan en la punta de los dedos a través de pantallas táctiles en los dispositivos móviles. Se describirán conceptos de actualidad en los medios televisivos y escritos como son la “Internet de las cosas” así como el almacenamiento de datos en la “Nube”.

Asimismo, el alumnado conocerá más ampliamente todo lo relacionado con la búsqueda avanzada de información en Internet, la realización de compras, la participación en redes sociales, conocerá aspectos relacionados con la protección de datos, la privacidad y la seguridad en la red, realizar trámites a través de los portales de la administración, etc.

Resumen del Curso

A través de ejemplos prácticos, el alumnado utilizará distintas aplicaciones y servicios disponibles en Internet para la búsqueda avanzada e intercambio de información, la realización de “paseos virtuales” y el reconocimiento (Shazam) y la escucha de música (Spotify). Asimismo, conocerá aspectos relacionados con antivirus, la protección de datos, la privacidad y la seguridad en la época de las redes sociales (Twitter, Facebook y Pinterest), la realización de videollamadas y de compras de forma online, de trámites relacionados con la Administración, etc.

Temario y Desarrollo del Curso

Tema 1.- De la Internet del “click” con el ratón a la Internet en la punta de los dedos con las pantallas táctiles

Tema 2.- Conectándonos: del PC al Tablet pasando por el Portátil, el eBook, la Smart TV o el Smartphone

Tema 3.- Paseos virtuales: una nueva forma de viajar sin límites

Tema 4.- Internet de las cosas: todo lo que nos rodea estará conectado a Internet

Tema 5.- Mensajes, datos y servicios en la “Nube”: Gmail, Shazam y Spotify

Tema 6.- Crear, recordar y modificar contraseñas: ¿serán necesarias en el futuro...?

Tema 7.- Protección de datos, privacidad y seguridad en Internet

Tema 8.- El universo de las Redes Sociales: Twitter, Facebook, Pinterest



- Tema 9.- Google Play y App Store: dos tiendas muy de moda
- Tema 10.- WhatsApp y Códigos QR: una relación muy útil para el día a día
- Tema 11.- Videollamadas: del Skype al Facebook Messenger pasando por el WhatsApp
- Tema 12.- Streaming y Podcasting: una nueva manera de ver la Televisión y escuchar la Radio
- Tema 13.- Realidad Aumentada: una nueva forma de realidad
- Tema 14.- Compras online: ventajas, desventajas y algunos consejos prácticos
- Tema 15.- ¿Efectivo o tarjeta?: Hacia un pago con el Smartphone
- Tema 16.- Dispositivos "wearables"
- Tema 17.- El deporte y la salud "conectados"
- Tema 18.- Doodle o cómo evitar una avalancha de mensajes por WhatsApp
- Tema 19.- Los portales para trámites administrativos
- Tema 20.- "Apps" para cada día