



FORMACIÓN PARA LA IMPLANTACIÓN DE LA DOCENCIA INVERSA

Información

A continuación, presentamos, la oferta formativa dirigida, principalmente, a todo el profesorado que está participando, o va a participar, en el proyecto Docencia Inversa. La oferta formativa se realizará totalmente *on line*, a través de los contenidos generados en PoliformaT y, con conexiones a través de TEAMS, especificadas en los programas de cada uno de los talleres.

Personas destinatarias

Personal Docente e Investigador de la Universitat Politècnica de València.

Inscripción

El profesorado interesado podrá inscribirse en un total de SEIS acciones formativas, por orden de preferencia, de las cuales se concederá un máximo de SEIS.

La inscripción se realizará vía Web. Para ello debe proceder de la siguiente forma:

- Entrar en su INTRANET.
- Ir al apartado Portal de Formación Continua y Permanente.
- Pinchar en el Instituto de Ciencias de la Educación.
- Elegir la oferta titulada **DOCENCIA INVERSA 2020**.
- Inscribirse en los talleres de su interés.

INICIO DE INSCRIPCIÓN: miércoles 10 de junio, a partir de las 9:00 horas

OFERTA FORMATIVA

Estrategias y decisiones a tomar en la implantación de la metodología de docencia inversa

Programa:	<ol style="list-style-type: none">1. Fases y tareas a realizar para su implantación.2. Claves para que funcione.
Profesor:	Andrés Terrasa Barrena
Fechas:	22 de junio: apertura del curso para trabajar de manera autónoma el material generado en LESSONS de PoliformaT. 26 de junio, conexión por TEAMS de 10:00 a 12:00 horas.

Creación de contenidos visuales: la imagen como elemento de conexión con el alumno

Programa:	<ol style="list-style-type: none">1. Importancia de la imagen como elemento de comunicación con el alumno.2. Tipos de contenidos visuales.3. Herramientas para la creación de infografías, imágenes, vídeos...
Profesorado:	José Marín-Roig Ramón y Asunción Pérez Pascual
Fechas:	2 de julio de 10:00 a 14:00 horas: <ul style="list-style-type: none">➤ Conexión por TEAMS de 10:00 a 11:30 horas.➤ Trabajo autónomo con tutorización.

Organización de contenidos con la herramienta *LESSONS*

Programa:	<ol style="list-style-type: none">1. Introducción a la herramienta <i>Lessons</i>.2. <i>Lessons</i> como guía de aprendizaje.3. Creación de la estructura <i>Lessons</i>.4. Integración de contenidos interactivos.5. Integración de pruebas de evaluación.6. El seguimiento de la asignatura.7. La importancia de la gamificación.8. Las páginas de trabajo del alumno.9. Conclusiones.
Profesorado:	José Marín-Roig Ramón y Asunción Pérez Pascual
Fechas:	30 de junio de 10:00 a 14:00 horas: <ul style="list-style-type: none">➤ Conexión por TEAMS de 10:00 a 11:30 horas.➤ Trabajo autónomo con tutorización.

Diseño de actividades de aprendizaje

Programa:	<ol style="list-style-type: none">1. Importancia de las actividades de aprendizaje en el modelo de docencia inversa.2. Tipos de actividades de aprendizaje para realizar por el alumno antes de clase.3. Tipos de actividades de aprendizaje para desarrollar en el aula.4. Cómo diseñar adecuadamente las diferentes actividades de aprendizaje.
Profesor:	Juan Vicente Oltra Gutiérrez
Fecha:	25 de junio: apertura del curso para trabajar de manera autónoma el material generado en <i>LESSONS</i> de PoliformaT. 1 de julio, conexión por TEAMS de 10:00 a 12:00 horas.

Estrategias para la evaluación en docencia inversa

Programa:	<ol style="list-style-type: none">1. Características clave de la Docencia Inversa en relación con la evaluación. Alineamiento formativo.2. Diseño de tareas de evaluación en función del nivel cognitivo.3. Herramientas tecnológicas para la evaluación.
Profesora:	Laura Osete Cortina
Fecha:	23 de junio: apertura del curso para trabajar de manera autónoma el material generado en <i>LESSONS</i> de PoliformaT. 29 de junio conexión por TEAMS de 10:00 a 10:30 horas.

Mesa redonda: implementación de la docencia inversa en entornos híbridos

Programa:	A determinar
Ponente:	Virginia Vega Carrero. Vicerrectora de Recursos Digitales y Documentación.
Fecha:	21 de julio de 10:00 a 12:00 a través de TEAMS