Mobile Software Engineer

Mybrana es una startup trabajando en el área de la realidad aumentada e inteligencia artificial, que ha desarrollado un motor de juegos con funcionalidades de visión artificial que permite reconocer lo que el usuario tiene frente a su cámara para integrar juegos de realidad aumentada sobre la cara del usuario o sobre cualquier lugar.

Según los estudios de <u>Global Research</u> y <u>Super Ventures</u>, Mybrana está entre las 25 empresas globales más importantes de realidad aumentada, y entre las 9 empresas principales en el segmento social, junto con empresas como Facebook, Snapchat, Google o Microsoft.

Responsabilidades

- Dirección y Desarrollo de las librerías nativas (SDKs, APIs,..) de visión artificial (Face Tracking y SLAM) y gráficas (motor gráfico de juegos) en las plataformas iOS y Android.
- Desarrollo y mantenimiento de las apps nativas y servicios.
- Trabajo con el equipo de computación gráfica y visión en la implementación de las librerías nativas y su adaptación para las plataformas iOS y Android.

Cualificación

- Grado o Máster en Computer Science o similar, o equivalente experiencia práctica.
- Al menos 3 años de experiencia en desarrollo de software para plataformas móviles.
- Experiencia alta en le desarrollo de aplicaciones para Android y/o iOS (Objective-c, Swift, Android NDK).
- Experiencia en programación en c++, multithreads y lógicas asíncronas.
- Experiencia trabajando en entornos Android Studio y/o xcode, y tecnologías para el control de versiones (Mercurial, GIT).
- > Se valorará positivamente experiencia en:
 - Computer vision, procesamiento de imágenes y algoritmos de visión (openCv, Dlib,..)
 - Conocimientos en estructuras de datos, algoritmos y análisis de complejidad.
 - Comprensión de flujos de memoria.
 - Empleo de herramientas de análisis de recursos de aplicaciones (Android Monitor, Instruments...).
 - Desarrollos con APIs (JSON, REST, OAuth, FacebookSDK, etc). Conocimiento en protocolo http.
 - Herramientas de testing funcional y unitario.

Propuesta

- Contrato indefinido e incorporación inmediata.
- Lugar de trabajo: Marina Real Edificio Lanzadera (Valencia).

Interesados contactar por email con Mikel <u>Mikel.diaz@mybrana.com</u>, enviando CV y carta de interés.