

Desarrollador (Visión por Computador y Realidad Virtual)

Start-Up Valenciana participante en el programa marco de la Unión Europea Horizonte 2020 para PYMES innovadoras busca un perfil con experiencia en programación y visión por computador para el desarrollo de una solución de simulación en realidad virtual. Actualmente formamos parte del ecosistema emprendedor de la Universidad Politécnica de Valencia.

Requisitos Mínimos

Hábil programador en c++ y c#

Experiencia con Open CV

Requisitos Deseados

Se valorará haber trabajado en alguno de estos campos: Realidad virtual, Inteligencia artificial, Visión por computador, Realidad aumentada, Reconstrucción 3D, calibración de cámaras.

Master en inteligencia artificial reconocimiento de formas e imagen digital.

Responsabilidades

Se responsabilizará del desarrollo de alguna de las fases del proyecto y su integración en el sistema, trabajará en colaboración con otros miembros del equipo para conseguir los resultados esperados. Realizará pruebas funcionales, elaborará documentación, realizará investigaciones y desarrollará soluciones novedosas.

Detalles

Empresa: Shapeme 3D S.L.

Dirección de contacto: Juan.ubeda@shapeme3d.com

Ubicación: Universidad Politécnica de Valencia

Tipo de contrato: Se ofrece contrato en prácticas con posibilidad de contrato permanente.

Beneficios: posibilidad de horario flexible.