



BLOQUES CURRICULARES

TITULACIÓN DE GRADO EN TECNOLOGÍA DIGITAL Y MULTIMEDIA

PRIMER CURSO

Titulación: 194

Bloque curricular: 1º curso

Nota mínima 5

Créditos mínimos: 60

CÓDIGO	ASIGNATURA
14181	Computadores y Sistemas Operativos
14203	Narrativa y Lenguaje Audiovisual
14179	Sociedad Digital
14182	Arquitecturas de Redes
14183	Física
14186	Organización y Transformación Digital
14178	Matemáticas
14180	Programación

SEGUNDO CURSO

Titulación: 194

Bloque curricular: 2º curso

Nota mínima 6

Créditos mínimos: 60

CÓDIGO	ASIGNATURA
14184	Sonido, Óptica y Movimiento
14185	Electrónica
14193	Talleres y Seminarios de Tecnologías Emergentes I
14198	Señales y Sistemas Audiovisuales
14199	Comunicación de Datos
14204	Diseño Gráfico
14206	Aplicaciones y Usabilidad
14208	Sistemas embebidos
14210	Redes de Distribución de Contenidos
14211	Tecnologías Web



TERCER CURSO

Titulación: 194

Bloque curricular: 3º curso

Nota mínima 6

Créditos mínimos: 60

CÓDIGO	ASIGNATURA
14187	Dirección y Gestión de Proyectos
14194	Talleres y Seminarios de Tecnologías Emergentes II
14195	Equipos Multimedia
14196	Medios de Transmisión
14200	Codificación de la Información
14201	Voz y Audio Digital
14202	Imagen y Vídeo Digital
14209	Interacción, sensores y transductores
14212	Seguridad y Gestión de Derechos Digitales
14213	Plataformas de Streaming



BLOQUE CURRICULAR PROPUESTO

TITULACIÓN DE GRADO EN TECNOLOGÍA DIGITAL Y MULTIMEDIA

CUARTO CURSO

Titulación: 194

Bloque curricular: 4º curso

Créditos: 30

¡PENDIENTE DE APROBAR!

CÓDIGO	ASIGNATURA
14207	Desarrollo de videojuegos
14188	Modelos de Negocio
14205	Edición y Postproducción Audiovisual
14214	Plataformas IoT
14197	Sistemas y Estándares de Distribución
	SIN OPTATIVAS