

DESCRIPCIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS DE GRADO EN TECNOLOGÍA DIGITAL Y MULTIMEDIA

Para obtener este título, el/la estudiante debe de superar los 240 ECTS de los que consta el plan de estudios. Además, según normativa de la UPV, **se debe de acreditar un nivel B2 en alguna lengua extranjera.**

El plan de estudios está organizado en los siguientes módulos:

- Módulo de formación básica
- Módulo de formación específica
- Módulo de formación complementaria (incluida la optatividad)
- Trabajo fin de grado

Estos módulos se estructuran en materias que se desarrollan finalmente en asignaturas con la distribución por cursos y cuatrimestre que se indican más adelante.

Por último, los créditos del “Módulo optativo” pueden completarse combinando libremente cualquiera de las siguientes opciones:

- Cursando las asignaturas concretas que se detallan en este módulo.
- Realizando prácticas externas en empresas: Según normativa de la UPV se reconocerá 1 ECTS por cada 30 horas de actividad en la empresa (mín 0 – máx 18 ECTS).
- Realizando actividades contempladas en Art 12.8 RD1393/2007: culturales, deportivas, de representación estudiantil, solidarias y de cooperación (mín 0 – máx 9 ECTS).

A continuación, se detalla la distribución cuatrimestral de las asignaturas que componen el plan de estudios:

	CUATRIMESTRE A			CUATRIMESTRE B		
	CODE	ASIGNATURA	ECTS	CODE	ASIGNATURA	ECTS
1 ^{er} CURSO	14181	Computadores y Sistemas Operativos	6	14182	Arquitecturas de Redes	6
	14203	Narrativa y Lenguaje Audiovisual	6	14183	Física	6
	14179	Sociedad Digital	6	14186	Organización y Transformación Digital	6
	14178	Matemáticas				12
	14180	Programación				12
TOTAL			18			42



	CUATRIMESTRE A			CUATRIMESTRE B		
	CODE	ASIGNATURA	ECTS	CODE	ASIGNATURA	ECTS
2º CURSO	14185	Electrónica	6	14206	Aplicaciones y Usabilidad	6
	14210	Redes de Distribución de Contenidos	6	14199	Comunicación de Datos	6
	14198	Señales y Sistemas Audiovisuales	6	14204	Diseño Gráfico	6
	14184	Sonido, Óptica y Movimiento	6	14208	Sistemas embebidos	6
	14211	Tecnologías Web	6	14193	Talleres y Seminarios de Tecnologías Emergentes I	6
TOTAL			30			30

	CUATRIMESTRE A			CUATRIMESTRE B		
	CODE	ASIGNATURA	ECTS	CODE	ASIGNATURA	ECTS
3º CURSO	14200	Codificación de la Información	6	14202	Imagen y Vídeo Digital	6
	14187	Dirección y Gestión de Proyectos	6	14196	Medios de Transmisión	6
	14195	Equipos Multimedia	6	14213	Plataformas de Streaming	6
	14209	Interacción, sensores y transductores	6	14194	Talleres y Seminarios de Tecnologías Emergentes II	6
	14212	Seguridad y Gestión de Derechos Digitales	6	14201	Voz y Audio Digital	6
TOTAL			30			30

	CUATRIMESTRE A			CUATRIMESTRE B		
	CODE	ASIGNATURA	ECTS	CODE	ASIGNATURA	ECTS
4º CURSO	14207	Desarrollo de Videojuegos	6		Materia optativa Materia optativa (ver opciones en la última página)	
	14205	Edición y Postproducción Audiovisual	6			
	14188	Modelos de Negocio	6			
	14214	Plataformas IoT	6			
	14197	Sistemas y Estándares de Distribución	6	14215	Trabajo Fin de Grado	12
TOTAL			30			30



Materia optativa

Código	Nombre	ECTS	Cuatrimestre
14707	Inglés científico-técnico (Nivel B1)	4,5	A,B
14707	Inglés para Fines Académicos y Profesionales (Nivel B2)	4,5	A,B
14190	Ideación, Diseño y Programación de Proyectos Interactivos	4,5	B
14189	Frameworks para el desarrollo completo de aplicaciones web	4,5	B
14705	Introducción al aprendizaje automático en aplicaciones de telecomunicaciones	4,5	B
	<u>Idiomas Transversales</u>		A,B