



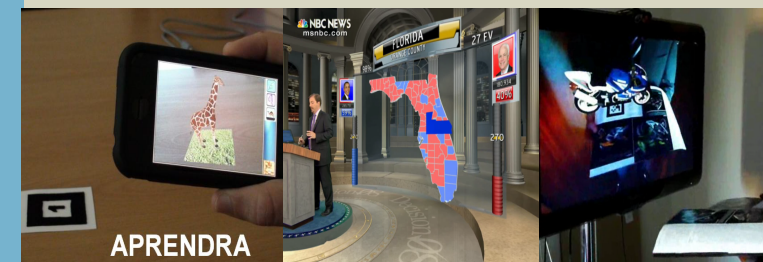
V JORNADA SOBRE TECNOLOGÍAS GRÁFICAS Y VISIÓN POR COMPUTADOR

OPORTUNIDADES DE INNOVACIÓN MEDIANTE REALIDAD AUMENTADA

7 de Septiembre de 2010

9:30 - 14:00

Universidad Politécnica de Valencia
Campus de Vera



APRENDRA

DATOS DEL EVENTO

Martes 7 de Septiembre de 2010
09:30 - 14:00 horas

Salón de Grados
Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales
Edificio 5F
Universidad Politécnica de Valencia

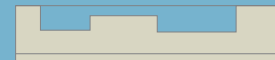


ORGANIZA



ESCOLA TÈCNICA
SUPERIOR ENGINYERS
INDUSTRIALS VALÈNCIA

Ciudad Politécnica de la Innovación



COLABORA



CENTRO DE ESTUDIOS E
INVESTIGACIONES
TÉCNICAS DE GIPUZKOA



FINANCIACIÓN



UNIVERSIDAD
POLITECNICA
DE VALÈNCIA



UNIVERSIDAD
POLITECNICA
DE VALÈNCIA

FICHA DE INSCRIPCIÓN *

Apellidos

Nombre

Empresa

Cargo

Código postal

Teléfono

E-mail

* Gratuita por fax o e-mail. Plazas limitadas por orden de inscripción.

PRESENTACIÓN

La Realidad Aumentada permite la superposición de elementos virtuales sobre imágenes reales a fin de aumentar el conocimiento de lo que se está viendo. Esta información adicional enriquece el conocimiento que el usuario tiene de su entorno permitiendo una mejora en la toma de decisiones, un considerable ahorro en sistemas de información físicos y abre, en definitiva, un campo innovador en todo tipo de procesos interactivos.

La Realidad Aumentada es aplicable a todo tipo de sectores como una tecnología innovadora aún por explotar extensamente, consolidada en ordenadores personales y con un auge importante en dispositivos móviles. Sus aplicaciones son diversas y van desde la gestión de almacenes mediante la identificación automática de códigos hasta la ayuda a la conducción por superposición de información en el parabrisas. La Realidad Aumentada está llamada a ser una tecnología imprescindible a medio plazo.

Los sectores más representativos donde es aplicable esta tecnología son: el sector logístico por muestra de información asociada a identificadores; el sector del automóvil y aeronáutico mediante la ayuda a la conducción del vehículo; el sector del ocio y el entretenimiento en videojuegos y televisión; el sector de la enseñanza; el sector turístico y cultural; el de mantenimiento de maquinaria, etc.

La V Jornada de Tecnologías Gráficas y Visión por Computador está dedicada a la presentación de las posibilidades tecnológicas de la Realidad Aumentada en la industria y los servicios, con la participación de ponentes expertos en el desarrollo y la investigación de productos y proyectos sobre esta solución tecnológica.

PROGRAMA

9:30 Bienvenida y entrega de documentación.

9:45 Apertura de la Jornada.

*Dr. Roberto Vivó Hernando,
Director del Instituto ai2 de la UPV.*

10:00 Oportunidades de Innovación con Realidad Aumentada.

*Dra. M^aCarmen Juan Lizandra,
Investigadora Responsable de la línea de Realidad Aumentada del Instituto ai2 de la UPV.*

10:30 APRENDRA: Aprender jugando con Realidad Aumentada.

*D. Ignacio Seguí Tomás,
Técnico Especialista del Departamento de Gestión e Innovación de AIJU.*

11:00 Realidad Aumentada y sus usos en las industria Cinematográfica y de Broadcast.

*Dr. Rafael Rodríguez García,
Director de Desarrollo 3D de Brainstorm Multimedia.*

11:30 Descanso. Café

12:00 Realidad Aumentada, mantenimiento e impacto ambiental.

*Dr. Diego Borro Yáguez,
Director de Proyectos de CEIT y TECNUN.*

12:30 Realidad Aumentada y presentación de productos.

*D. Álvaro Enríquez de Luna Muñoz,
Director General de Many-Worlds.*

13:00 InviZimals. Realidad Aumentada y entretenimiento.

*D. Juan Luis Abadía,
Director de Desarrollo de Novarama Technology, S.L*

13:30 Conclusiones y Coloquio.

OBJETIVOS

El Instituto ai2 tiene experiencia en el desarrollo de proyectos de investigación sobre Realidad Aumentada y entre sus objetivos destaca la labor de difusión de tecnologías innovadoras que puedan significar avances en competitividad y calidad de producto de nuestro entorno industrial y de servicios.

La V Jornada sobre Tecnologías Gráficas y Visión por Computador se centra en transmitir experiencias en los sectores de automoción y aeronáutica, mantenimiento de maquinaria, enseñanza y entretenimiento, juguete, televisión, y gestión de productos. Pero, sobre todo, pretende presentar las posibilidades de la Realidad Aumentada en éstos y otros sectores tales como: entrenamiento de operarios, patrimonio histórico, logística y gestión de almacenes, turismo, etc.



INSCRIPCIÓN

Realizar inscripción por fax, e-mail o a través de la web del **Instituto Universitario de Automática e Informática Industrial**:

Asunto: V Jornada TGVxC
e-mail: instituto@ai2.upv.es
Fax: 96 387 9816
Web: www.ai2.upv.es