



Becas colaboración curso 2022/2023

Fecha: 01 Junio 2022

Vicerrectorado de Investigación

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *PROYECTOS ARQUITECTÓNICOS*

Núm Proyecto: 2022/36/00005

Responsable

Deltell Pastor, Juan

E-mail

jdetell@pra.upv.es

Ext.

73838

Título proyecto

El dibujo como herramienta para analizar el espacio cinematográfico

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Mediante la reconstrucción gráfica de espacios cinematográficos, realizada exclusivamente a través de las imágenes que muestra una película, se pretende demostrar como la mirada afinada del arquitecto, fundamentada en su capacidad de reconocimiento espacial, métrico y dimensional, se puede convertir en una herramienta privilegiada a la hora de analizar el conjunto de decisiones estructurales y formales adoptadas por el realizador para el registro de dichos espacios.

Actividades a realizar por el alumno

Visionado analítico de escenas seleccionadas de diferentes películas. Dibujo bidimensional de los decorados utilizados. Representación en planta de movimiento de personajes y ubicación de cámaras de registro. Levantamiento tridimensional del decorado detallando color y materiales.

Localización de la actividad (Campus)

Vera

Horario

15 horas semanales a convenir con el alumno o alumna