



Becas colaboración curso 2021/2022

Fecha: 28 Mayo 2021

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *INGENIERÍA DE LA CONSTRUCCIÓN Y DE PROYECTOS DE INGENIERÍA CIVIL*

Núm Proyecto: 2021/16/00004

Responsable

Pellicer Armiñana, Teresa María

E-mail

tpa@upv.es

Ext.

75622

Título proyecto

GANANDO LA PARTIDA DE LA SEGURIDAD Y SALUD CON LOS VIDEOJUEGOS: diseñando los contenidos de autor

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

¿Es posible aprender Seguridad Salud jugando?

Trabajar con seguridad y salud es prioritario en cualquier ámbito laboral. Para ello, es necesario conocer los riesgos existentes en un determinado trabajo o tarea para eliminarlos o, en su defecto, minimizarlos. Sin embargo, en muchas ocasiones el estudio de las medidas de seguridad y salud puede parecer aburrido e innecesario, a la vez que es difícil imaginar los distintos escenarios.

Por ello, se propone la elaboración de un videojuego que plantee al estudiante situaciones simuladas, dentro de un entorno gamificado, para poner en práctica los conocimientos teóricos. El videojuego está orientado a los estudiantes de la Universitat Politècnica de València.

Actividades a realizar por el alumno

Integrarse en un equipo multidisciplinar de desarrollo de videojuego para el aprendizaje concreto de la seguridad y salud en el trabajo en el ámbito de la Universitat Politècnica de València.

Diseñar los contenidos de autor 3D/2D y labores de diseño de interfaces, HUD y diseño y modelado de experiencias de juego.

Colaborar en el diseño de logos, iconos, tipografía, interfaces de juego, modelado de personajes, animación, sprites y elementos complementarios.

Horario

15 horas semanales en horario a convenir, según disponibilidad.