



Becas colaboración curso 2021/2022

Fecha: 28 Mayo 2021

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *DIBUJO*

Núm Proyecto: 2021/06/00001

Responsable

Esteve Sendra, María Consuelo

E-mail

maessen@dib.upv.es

Ext.

74643

Responsable

Martínez Torán, Manuel Benito

E-mail

mmtoran@upv.es

Ext

74635

Título proyecto

Diseño de los interfaces y validación de las interacciones que propone el modelo Projectx a través de la realidad virtual

Valoración proyecto

3

Descripción proyecto

La actividad de la beca se enmarca dentro del proyecto Application Of The Virtual Reality To a Project Based Learning Methodology: Projectx (2020-1-ES01-KA202-083154), una iniciativa Erasmus K2, que tiene su finalización en diciembre del 2022, y donde están los profesores implicados.

El proyecto tiene como objetivo principal diseñar y desarrollar un entorno formativo de realidad virtual, mediante la participación de diferentes centros de formación técnica europeos y la empresa de realidad virtual Dypsela, utilizando recursos creativos y herramientas interactivas y modelado 3D.

En la actualidad se ha iniciado el proyecto con la integración de la metodología a las necesidades técnicas que incorporará la realidad virtual, y al inicio de curso que viene se empezará a desarrollar dos módulos formativos piloto a partir del entorno inmersivo seleccionado.

Actividades a realizar por el alumno

El alumno desarrollará tareas de apoyo a las iniciativas de investigación emprendidas por el equipo de investigación al que se inscribe. Además podrá desarrollar su TFM de Master bajo nuestra tutela, si así quisiera, y vincular estas tareas a una futura tesis doctoral. Las tareas encomendadas serán:

- Ayudar con los investigadores de la UPV a resolver problemas reales de modelado 3D y diseño junto con expertos de una empresa especializada en estas tecnologías y de los socios europeos del proyecto.

- Testar una plataforma de realidad virtual, que se desarrollará por la empresa, teniendo en cuenta las necesidades de alumnos y profesores de formación profesional o enseñanzas técnicas de ingeniería, la metodología Projectx y los procesos de validación que se integren.

- Participar en las sesiones de entrenamiento y pruebas colaborativas, con los usuarios (alumnos y profesores) introduciendo la metodología Projectx, basada en estrategias de enseñanza-aprendizaje testadas



Becas colaboración curso 2021/2022

Fecha: 28 Mayo 2021

anteriormente.

Horario

Opción A mañanas: de 9 a 11 horas.

Opción B tardes: 16 a 18 horas.

El alumno realizará obligatoriamente 3 horas al día de lunes a viernes (15 horas semanales). Podrá ser compatible con sus compromisos académicos, tanto de clases como de tutorías. Dispondrá de puesto de trabajo en el espacio V.7B.04.36 De la ETSID y disponibilidad de acceso a los espacios IFab y al laboratorio de Recursos Media del Departamento de Dibujo en Bellas Artes, para la utilización de recursos de interacción y realidad virtual.