

Conferencia ONLINE



Audio en la industria del *Streaming* y Videojuegos

Andrés Pérez López
Audio Tech Lead @Voicemod
20/05/2021



Este próximo **Jueves 20 de Mayo a las 12:30** conéctate y conoce de primera mano como emplear la tecnología en el procesamiento de audio en la industria del *Streaming* y Videojuego.

La tecnología de **VOICEMOD** permite **modificar la voz** y añadir **efectos en tiempo real** para hacer que tus partidas y *streamings* lleguen a otro nivel.

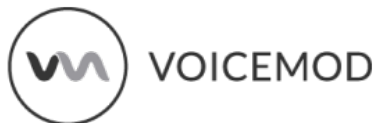
Conéctate en este [enlace](https://bit.ly/3bweGCx) : <https://bit.ly/3bweGCx>

Si estás por la **ETSIT**, únete a nosotros en el Salón de Actos (3ª planta 4D) donde retransmitiremos la conferencia y participaremos en el posterior debate (aforo limitado).

Te esperamos!!!

Para cualquier duda contacta con gramosp@eln.upv.es

Organizan:



TELECOM ESCUELA
TÉCNICA **VL**C SUPERIOR
DE INGENIERÍA DE
TELECOMUNICACIÓN



UNIVERSITAT
POLITECNICA
DE VALÈNCIA