

PLAZA AYDR-CODIGO: 7970

AREA DE CONOCIMIENTO: ESCULTURA

PERFIL: 10385 – Escultura II. 13835 – Diseño de videojuegos

PESO EN TANTO POR UNO DE CADA ITEM DEL BAREMO

ITEM	P. AYUDANTE DOCTOR
EXPEDIENTE ACADÉMICO	0,20
DOCENCIA	0,30
INVESTIGACIÓN	0,40
EXPERIENCIA PROFESIONAL	0,05
OTROS MÉRITOS	0,05
SUMA	1,00

Criterios específicos de valoración y coeficiente de idoneidad

**EXPEDIENTE
ACADÉMICO**

Coef.
idoneidad

Titulaciones en Bellas Artes	1
Titulaciones afines	0.6
Otras titulaciones	0.1

DOCENCIA

Docencia universitaria relacionada directamente con el perfil de la plaza: "Escultura II. Diseño de videojuegos"	1
Docencia universitaria en otras asignaturas del Área de Conocimiento "Escultura"	0.6
Docencia universitaria en otras Área de Conocimiento de Bellas Artes	0.1
Docencia universitaria relacionada con otros perfiles y campos	0
Publicaciones docentes, congresos y cursos relacionados directamente con el perfil de la plaza	1
Publicaciones docentes, congresos y cursos relacionados en otras asignaturas del Área de Conocimiento "Escultura"	0.6
Publicaciones docentes, congresos y cursos relacionados en otras Área de Conocimiento de Bellas Artes	0.1

Publicaciones docentes, congresos y cursos relacionados con otros perfiles y campos	0
Docencia oficial no universitaria	0.1

INVESTIGACIÓN

Investigación relacionada directamente con el perfil de la plaza: "Escultura II. Diseño de videojuegos"	1
Investigación relacionada directamente con el Área de Conocimiento "Escultura"	0.6
Investigación relacionada en otras Área de Conocimiento de Bellas Artes	0.1
Otros	0

Coeficiente de productividad	0.5
------------------------------	-----

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ejercicio profesional acreditado y cualificado, relacionado directamente con el perfil de la plaza: "Escultura II. Diseño de videojuegos"	1
Ejercicio profesional acreditado y cualificado, relacionado directamente con el Área de Conocimiento "Escultura"	0.6
Ejercicio profesional acreditado y cualificado, relacionado con otras Área de Conocimiento de Bellas Artes.	0.1
Otras actividades profesionales	0

OTROS MÉRITOS

Relacionados relacionado directamente con el perfil de la plaza: "Escultura II. Diseño de videojuegos".	1
Relacionados relacionado directamente con el Área de Conocimiento "Escultura"	0.6
Relacionados con otras Área de Conocimiento de Bellas Artes	0.1
Otros	0