

Valencia, 10 de marzo de 2020

Tras el éxito de la 1ª Edición de **Up!STEAM**, ha llegado el momento que esperabais!

Llega la 2ª Edición con mayores desafíos para los nativos digitales, en esta ocasión a través de la **programación de videojuegos**.

Tu centro ha sido seleccionado para participar en Up!STEAM 2020, organizado por el Consejo Social de la Universitat Politècnica de València.

Los retos estarán orientados en los **ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible)** y en el **Pacto Verde Europeo**.

La emergencia climática y ambiental nos llama a la acción. Por ello os proponemos aprovechar vuestro talento para llevar a cabo una de las **4 MISIONES**:

- 1 Salud de los océanos, mares y de nuestra Albufera.
- 2 Garantizar una cadena alimenticia más sostenible.
- 3 Reducir la contaminación.
- 4 Fomentar la economía circular.

### **¡Programación al rescate!**

Vamos a compartir con vosotros los detalles de Up!STEAM 2020 en la primera **KEDADA**.

**Día: 1 de abril, miércoles, a las 18 horas.**

**Lugar: Auditorio del Cubo Azul de la UPV, Edificio 8B (3ª planta).**

En esta sesión inaugural reconoceremos vuestra labor como embajadores en la construcción de una sociedad mejor y os esperan sorpresas de la mano de grandes referentes.

Juntos vamos a conseguir uno de los objetivos prioritarios de **Up!STEAM**: formar el talento que cambie el mundo.

Contamos con vosotros!!



**Francisco Mora**  
Rector UPV



**Mónica Bragado**  
Presidenta del Consejo Social UPV