



TEAM UP VLC

TEAM UP VLC SE CONSOLIDA EN SU SEGUNDA EDICIÓN COMO EVENTO PARA APRENDER A MONTAR UNA STARTUP EN EQUIPO

- La jornada contó con la participación de **80 participantes** entre universitarios e investigadores.
- Los emprendedores contaron con el asesoramiento de mentores destacados del ecosistema emprendedor innovador.
- Como ponentes asistieron **Luis Picurelli**, fundador y CEO de Yeeply y **Marc Garriga**, fundador de desideDatum Data Company.

A emprender también se aprende y por eso son muchos los emprendedores que a pesar de tener un alto nivel de conocimientos de su sector son conscientes que necesitan ampliar su formación en el ámbito del emprendimiento innovador. Precisamente este es el *leitmotiv* del evento [Team Up Valencia](#) que se celebró ayer por la tarde su segunda edición en el marco de **Cátedra Ciudad de Valencia UPV** que promueve [InnDEA Valencia](#).

El evento, que se celebró en la Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación, contó con **80 participantes** que trabajaron para presentar ideas innovadoras que solucionasen los retos planteados.

Previamente, los asistentes pudieron disfrutar de las ponencias de **Luis Picurelli, fundador y CEO de Yeeply** y de **Marc Garriga, fundador de desideDatum Data Company**. Picurelli explicó a los emprendedores cuál era su receta para emprender siendo. “Os recomiendo que si queréis sacar adelante vuestra startup que todos los días le echéis 200 gramos de locura, de suerte, de morro, de ilusión, de *cash*, de problemas y toneladas de trabajo”, explicó el CEO de Yeeply.

Otro aspecto que se planteó fundamental a la hora de emprender en el ámbito de la innovación es el uso de los datos abiertos. Garriga explicó que "la verdadera revolución es el uso público de los datos abiertos para que se puedan reutilizar de forma gratuita" y animó a los emprendedores a hacer uso del open data no solo para crear nuevos servicios sino también para mejorar los que ya existen. El fundador de desdeDatum Data Company también destacó la importancia de ser una Smart City, que definió como "una ciudad que hace un uso sabio de las TIC para mejorar su eficiencia y en la que el ciudadano es corresponsable de la gestión urbana y que participa en la solución de los retos".

Retos como a los que se enfrentaron los asistentes. En concreto, tuvieron que buscar soluciones a tres tipos distintos de retos. Soluciones a un primer reto para mejorar la participación ciudadana, a un segundo reto para reutilizar la energía producida dentro de los polideportivos y a un tercer reto para promover el uso de la bicicleta evitando uno de sus inconvenientes: sistema antirrobo y de seguridad. La Directora de InnDEA Valencia, Paula Llobet, informó que desde InnDEA se está trabajando en la identificación de retos de la ciudad y que de todos los obtenidos hasta el momento, se habían seleccionado esos tres.

Los jóvenes trabajaron en equipos multidisciplinares asesorados por mentores destacados del ecosistema emprendedor innovador, como Carlos Boluda (Betabeers), David Buitrago (Big data Valencia), Javi Arques (Frontenders), Pedro Muro (icLOUD), Jorge Dobón (DemiumStartups), Antonio Huerta (Beroomers), Adrián Doménech (Vitcord) y Vicente March (OopsPlanet), así como con los ponentes.

Aprovechando el perfil de los asistentes, el Director Delegado de Emprendimiento y Empleo en [Universitat Politècnica de València](#) (UPV), José Millet invitó a los participantes a sumarse a [Teamerup](#), una iniciativa ideada para que todos los miembros de la comunidad universitaria de la UPV se encuentren y formen equipos emprendedores.

Asimismo, Llobet resaltó la importancia de apoyar iniciativas de talante innovador que enseñen cómo enriquece trabajar en equipo con personas de diferentes perfiles y animó a los asistentes a formar parte de la red [VIT Emprene](#) y de su comunidad VITE. Además, Llobet explicó que los proyectos seleccionados serían premiados con soporte y con la posibilidad de poder trabajar en el espacio municipal de [Las Naves](#) o en espacios para emprendedores de la UPV.

Finalmente, el jurado seleccionó una solución por cada reto lanzado en el evento, organizado por InnDEA Valencia, [Instituto IDEAS UPV](#), [Dirección Delegada de Emprendimiento y Empleo UPV](#). En el primer reto el proyecto seleccionado fue "NANO" del equipo formado por Daniele Zappala, Johnatan Quispe y Daniel Cardona. La idea seleccionada correspondiente al segundo reto fue DINA-GYM, desarrollada por Sagrario Dominguez, Manuel Luna y Marco De Rossi. Por último, respecto al tercer reto que trataba el tema de evitar los hurtos de bicicletas, la idea seleccionada fue la presentada por Marcial Cruz y Filipe Marinho Oliveira.