

La conferencia "**Descubriendo a Sorolla a través del juego**" será impartida por Nuria Lloret Romero, catedrática de Universidad de la UPV.

La inmersibilidad y la realidad mixta son herramientas que podemos aplicar para la comprensión del arte en edades tempranas, en el caso de Sorolla se plantea como una forma de adentrarse en el imaginario del autor de una forma más sencilla y desde la perspectiva de un serious game que permita a los niños y adolescentes entender la obra del autor de forma mucho más interactiva.