



REGLAMENTO

COPA UPV FC24 -primavera-

1. CONSIDERACIONES GENERALES-

- El programa de e-Sports de la Universidad Politécnica de Valencia(UPV) está organizado y dirigido por el Área de Deportes asesorado por organizadores especializados en cada modalidad deportiva.
- Los e-Sports serán Open, es decir abierto a chicos y chicas.
- Toda la información referida a los e-Sports se puede consultar en la WEB en el apartado e-Sports: <https://esports.blogs.upv.es/>
- La organización podrá cambiar o alterar en cualquier momento las acciones, normas o decisiones si cree conveniente.
- **La suplantación/falsedad de identidad durante la participación será elevada a la máxima autoridad en esta materia en la UPV, siendo castigada y perseguida según la ley**

2. INTRODUCCIÓN-

- 2.1 La **LIGA UPV FC24-primavera-** se disputará en multiplataforma **PS4/PS5/PC/XBOX/ XBOX S** y con el juego **FC24**.
- 2.2. La **LIGA UPV FC24-primavera-** se disputará **ONLINE**. Los jugadores tendrán que disputarlos en sus propias consolas, la UPV no proporciona ni consolas, ni juegos, ni material a los jugadores.
- 2.3. No hay un lugar designado donde los jugadores deban tener sus consolas, cada uno escogerá libremente desde dónde conectarse. Rogamos que se haga un test de internet antes de la conexión para asegurarse de que la conexión es suficientemente rápida para permitir el desarrollo del torneo sin ningún tipo de contratiempo.
- 2.4. La suplantación/falsedad de identidad será castigada con la expulsión del campeonato y la inhabilitación para futuros. Esta ilegalidad será elevada al Gabinete Jurídico de la Universidad que estipulará las sanciones que dicho organismo crea oportunas.
- 2.5. Previo al inicio habrá una reunión online informativa y se facilitará email y teléfono de todos los participantes.
- 2.6. Se facilitará igualmente el enlace a Discord para que todos los jugadores tengan acceso.
- 2.7. El canal de comunicación sobre cualquier aspecto de la competición será Discord (en cada uno de los canales).



3. SISTEMA DE COMPETICIÓN-

COPA PS4: 8/10 jugadores

La copa PS4 se disputará en 2 fases previas + Final Four.

Previo a disputar cada fase, se tienen que comunicar todas las fechas de juego tal y conforme se indica en el Excel: **ANEXO FORMATO COPA PRIMAVERA.**

FASE 1: Del 12 de febrero al 3 de marzo. BO2

Se establecerán dos grupos de 4/5 jugadores, disputándose una ligüilla en cada grupo. Se sumarán los puntos de cada encuentro para establecer la clasificación.

FASE 2: del 11 al 27 de marzo.

Los enfrentamientos en esta fase serán primeros de grupo contra cuartos y segundos contra terceros. Se sumarán los puntos a los de la fase anterior.

Pasarán a la Final Four los dos primeros de cada grupo.

FINAL FOUR:

-semifinales: del 15 al 19 de abril

-Finales: del 22 al 28 de abril.

[\(VER ANEXO FORMATO COPA PRIMAVERA FC24\)](#)

COPA PC/XBOX S/ PS5: 11/13 jugadores

La copa PC/PS5/XBOXS se disputará en 3 fases previas + Final Four.

Previo a disputar cada fase, se tienen que comunicar todas las fechas de juego tal y conforme se indica en el Excel: **ANEXO FORMATO COPA PRIMAVERA.**

FASE 1: Del 12 de febrero al 10 de marzo. BO2

Se establecerán 2 grupos de 6/5 jugadores, disputándose una ligüilla en cada grupo. Se sumarán los puntos de cada encuentro para establecer la clasificación.

El 6º clasificado del grupo 1 irá a la repesca.

FASE 2: del 20 al 24 de marzo.: **DUELOS**

Los jugadores de un grupo se enfrentarán a los del grupo 2 en un duelo directo como se indica en el ANEXO FORMATO COPA PRIMAVERA. Se sumarán los puntos de cada encuentro para establecer la clasificación.

Se clasificarán para la fase final los 6 JUGADORES CON + PUNTOS

FASE 3: del 9 al 14 de abril.**REPESCA**

Repesca entre 7º y 8º clasificado fase 2 y el 6º clasificado de la fase 1. Los dos mejores pasarán a la final.

FINAL FOUR:

-Cuartos: del 15 al 21 de abril

-Semifinales: del 22 al 28 de abril.

-Finales: del 29 de abril al 5 de mayo

[\(VER ANEXO FORMATO COPA PRIMAVERA FC24\)](#)



3.7. SOBRE LOS ENCUENTROS.

- Antes de cada fase los jugadores deberán comunicar a la organización las fechas de todos los partidos como se indica en el ANEXO COPA PRIMAVERA
- Cada encuentro entre dos jugadores se disputará en modalidad BO2 (2 partidos). Los dos partidos se disputarán en el mismo encuentro (en la misma fecha)
- Al menos con 15 minutos de antelación a la hora prevista del partido los jugadores deberán entrar en discord y avisar de que están preparados.
- **Si pasados 15 minutos de la hora fijada para el encuentro un jugador no ha entrado en discord ni está preparado para comenzar, será considerado como un NO PRESENTADO y se le descontará dos puntos de la general.**
- Al acabar el partido, habrá que dejar en discord en el apartado correspondiente pantallazo de los partidos y resultado del encuentro (deberá hacerlo el jugador que figura como local en el calendario, para evitar duplicidad):

RESULTADO PARTIDO 1: GANADOR JUGADOR “ “. (O EMPATE)

RESULTADO PARTIDO 2: GANADOR JUGADOR “ “. (O EMPATE)

Si al acabar el partido no se hace pantallazo ni se indica resultado será considerado como NO PRESENTADO.

- **IMPORTANTE: AL INDICAR RESULTADO SE BE INDICAR EL NICK DEL JUGADOR NO EL NICK DE DISCORD.**
- Los resultados y clasificación estarán visibles desde la Web de e-Sports así como desde la intranet.

3.8. SOBRE LOS JUGADORES:

- Los usuarios tendrán que unirse a la plataforma de Discord. La organización enviará el enlace.
- Al final de cada partido, los jugadores de cada equipo podrán comunicar a la organización si han detectado algún tipo de incumplimiento o han detectado alguna anomalía o uso que no quede reflejado en este reglamento por parte del jugador contrario, pasando a adjuntarse en el acta los hechos para revisión posterior de los árbitros. Si se detectan acciones fuera de lo contemplado en este reglamento, el jugador infractor perderá automáticamente el encuentro aplicándose las sanciones pertinentes. El uso de programas de terceros que mejoran, modifican o agregan características al juego, está estrictamente prohibido durante la competición y conlleva la expulsión inmediata, así como elevar la infracción al Comité de Disciplina de la Universidad.
- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). De presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.
- Los jugadores que tienen que disputar el encuentro son obligatoriamente los jugadores inscritos en la competición. Queda determinantemente prohibido suplantar la identidad de un jugador. Si se produjese este caso, el jugador suplantado quedará eliminado de la competición e incluso el Comité de Competición podría estimar elevar la acción de ambos jugadores (suplantador y suplantado) al Comité de Disciplina de la

Universidad (fraude informático, suplantación de identidad, falsificación de identidad...)

3.9. SOBRE MODO DE JUEGO:

- Cada encuentro entre dos jugadores constará de dos partidos.
- Modo: Amistosos Online
- Plantilla: Media de 90
- Duración: 6 minutos por parte
- Velocidad del partido: Normal
- Edición FC24

4.- SANCIONES Y FAIR PLAY

- 4.1. Todos los-las participantes deben cumplir todo lo expuesto en este reglamento.
- 4.2. Toda conducta que la organización crea inaceptable, podrá acarrear la expulsión directa de participante.
- 4.3. Las faltas de respeto a participantes, equipos u organización a través de cualquier vía (redes sociales, chats, discord...con llevará elevarlo al Comité de Disciplina de la Universidad una vez valorado por el Comité de Competición.
- 4.4. Las sanciones derivadas de trampas, alteraciones de jugadores, alteraciones del juego que no sigan las reglas aquí expuestas, podrás conllevar la expulsión de la competición como mínimo e incluso inhabilitación, una vez reunido y valorado por el Comité de Competición que siempre podrá elevarlo al Comité de Disciplina de la Universidad.

5.- STREAMING

La fase final del campeonato será retransmitido en streaming por los canales habilitados por la organización de la UPV (en twitch y youtube):

- **Twitch: UPVesportsFIFA**
- **Youtube:UPVe-sports**

Las semifinales y finales serán comentadas por casters especializados.

Para aquellos-as que deseen retransmitir-comentar en streaming los partidos de la fase regular y eliminatorias de octavos y cuartos, deberán realizar la petición a través de [poli\[SOLICITA\]](#).

6.- PREMIOS

Los mejores equipos de cada campeonato obtendrán los siguientes premios:

- DIPLOMA
- OBSEQUIO
- POSIBILIDAD DE PODER FORMAR PARTE DEL EQUIPO UPV UNIVERSITARIO PARA COMPETICIONES UNIVERSITARIAS (a criterio del Área de Deportes)
- POSIBILIDAD DE PODER FORMAR PARTE DEL EQUIPO UPV EN CAMPEONATOS NO UNIVERSITARIOS (a criterio del Área de Deportes)
- LOS MEJORES JUGADORES POR RANKING ACABADOS LOS DOS SPLITS (OTOÑO Y PRIMAVERA) RECIBIRÁN UNA BOLSA GAMER.