

TORNEO FIFA21 UPV

TEMPORADA 2

CONSIDERACIONES GENERALES

- El programa de e-Sports de la Universidad Politécnica de Valencia (UPV) está organizado y dirigido por el Área de Deportes asesorado por organizadores especializados en cada modalidad deportiva.
- Los e-Sports serán Open, es decir abierto a chicos y chicas.
- Toda la información referida a los e-Sports se puede consultar en la WEB en el apartado e-Sports: www.upv.es/deportes
- La organización podrá cambiar o alterar en cualquier momento las acciones, normas o decisiones si cree conveniente.

REGLAMENTO GENERAL

I.-INSCRIPCIONES

I.1. Las inscripciones estarán abiertas del **1 al 30 de abril**.

I.2. Podrán participar alumnos, PAS-PDI y socios de deportes de la UPV. Las inscripciones se realizarán a través de la intranet.

:: Servicio de Deportes

- > Devolución/Donación de la Cuota de Deportes correspondiente al periodo Abril – Julio
- > Alta socios de deportes
- > Reservas de instalaciones deportivas
- > **Inscripción, consulta y gestión de competiciones internas**
- > Inscripción a actividades deportivas / Consulta de grupos
- > Competiciones externas, inscripción y consulta

Consulta de Competiciones

- > ALCOY EVENTOS 2021-2022
- > ALCOY LIGAS 2021-2022
- > ALCOY TORNEOS 2021-2022
- > e-Sports
- > GANDIA EVENTOS 2021-22
- > L.Inferna 1. Vera 2021-2022
- > L.Inferna 2. Vera 2021-2022
- > L.PAS-PDI. Vera 2021-2022
- > TORNEOS 1S GANDIA 21/22
- > TORNEOS 2S GANDIA 21/22
- > VERA EVENTOS

Competiciones inscritas

Campeonato	Competición	Grupo	Tipo	Equipo	Jugador
------------	-------------	-------	------	--------	---------

Inscripción equipos nuevos

Campus:

Campeonato:

Deporte:

Mostrar:

Campeonato	Competición	Tipo	Inscripción
e-Sports	UPV FIFA21 CUP	Sin requisito de ser socio	Aceptar
e-Sports	UPV GT-sport CUP 21-22	Sin requisito de ser socio	Aceptar
e-Sports	UPV LOL CUP 21-22	Sin requisito de ser socio	Aceptar

ÁREA DE DEPORTES

1.3. ***IMPORTANTE.** En el campo de observaciones indicar el usuario de **PS4** para poder hacer las vinculaciones de usuario-inscripción. También se deberá indicar el **Nick de discord**.

2.-CONSIDERACIONES GENERALES

2.1. El **TORNEO FIFA 21 UPV**, se disputará bajo la plataforma de playstation4 (**PS4**) y con el juego **FIFA21**.

2.2. El **TORNEO FIFA 21 UPV**, se disputará online. Los jugadores tendrán que disputarlos en sus propias consolas, la UPV no proporciona ni consolas, ni juegos, ni material a los jugadores.

2.3. No hay un lugar designado donde los jugadores deban tener sus consolas, cada uno escogerá libremente desde dónde conectarse. Rogamos que se haga un test de internet antes de la conexión para asegurarse de que la conexión es suficientemente rápida para permitir el desarrollo del torneo sin ningún tipo de contratiempo.

2.4. Los participantes tendrán que aportar a la hora de la inscripción (en el campo de **observaciones**) el **nombre de usuario de PS4** y su **Nick de discord**.

2.5. Al acabar el periodo de inscripción, la organización facilitará el **cuadro de eliminatorias así como las fechas de juego**. Estará visible desde la **intranet** al menos 3 días antes del comienzo de la misma.

2.6. Al final de cada partido, los jugadores tendrán que aportar pantallazo en discord del resultado del partido.

2.7. Al final de cada partido, los jugadores de cada equipo podrán comunicar a la organización si han detectado algún tipo de incumplimiento o han detectado alguna anomalía o uso que no quede reflejado en este reglamento por parte del jugador contrario, pasando a adjuntarse en el acta los hechos para revisión posterior de los árbitros. Si se detectan acciones fuera de lo contemplado en este reglamento, el jugador infractor perderá automáticamente el encuentro aplicándose las **sanciones pertinentes**. El uso de programas de terceros que mejoran, modifican o agregan características al juego, está estrictamente prohibido durante la competición y conlleva la expulsión inmediata así como elevar la infracción al Comité de Disciplina de la Universidad.

2.8. Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). De presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.

ÁREA DE DEPORTES

3.-SISTEMA DE COMPETICIÓN (online)

3.1. El Torneo se disputará en una única fase de cuadro eliminatorio con repesca.

- La competición comenzará la primera semana de mayo.
- Se jugarán máximo 2 rondas por semana si fuera necesario.
- Para cada partido, los jugadores implicados deberán ponerse en contacto para establecer una fecha/ hora de juego. **Es obligatorio comunicar la fecha /hora de juego a lo largo de la mañana de cada lunes previo al inicio de ronda. De no ser así los equipos quedarán eliminados.**
- **Las fechas de juego deberán comunicarse mediante email a : jvillalv@upv.es**
- Los equipos que vencen avanzan en el cuadro de ganadores.
- Los equipos que pierden en cada ronda se repescan en el cuadro de perdedores.
- Los equipos inscritos al menos juegan dos rondas.
- Las partidas se jugarán en la modalidad de “BO2”. Plantilla media 90.
- En caso de empate se jugará un tercer partido con GOL de Oro (el primer equipo en meter gol, gana la eliminatoria)
- Al acabar una eliminatoria los capitanes de los equipos deben de ponerse en contacto con los capitanes de su próximo enfrentamiento tan pronto como sea posible (es decir, en el momento que conozcan a su próximo contrincante).
- A partir de cuartos, la organización podría determinar si se juegan los partidos en “BO3”

4.-NORMATIVA ESPECIFICA-DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

4.0. Los usuarios tendrán que unirse a la plataforma de Discord (<https://discord.gg/3HXRg2CVZ5>).

Cada usuario está ubicado en un grupo, que puede ver en el lado izquierdo de la plataforma.

En ese grupo los usuarios podrán hablar con su rival y deberán de manera OBLIGATORIA adjuntar una foto con el resultado del partido.

4.1. Los jugadores que tienen que disputar el encuentro son obligatoriamente los jugadores inscritos en la competición. Queda determinantemente prohibido suplantar la identidad de un jugador. Si se produjese este caso, el jugador suplantado quedará eliminado de la competición e incluso el Comité de Competición podría estimar elevar la acción de ambos jugadores (suplantador y suplantado) al Comité de Disciplina de la Universidad (fraude informático, suplantación de identidad, falsificación de identidad...)

ÁREA DE DEPORTES

4.2. Los jugadores deben de conectarse, a la hora señalada del encuentro, al chat de Discord creado específicamente para esta competición. Un jugador se considerará no presentado a un partido si, pasados 15 minutos de la hora fijada para su comienzo, no se ha presentado en el chat de Discord creado para la competición. En caso de que un equipo no se presente a un partido como sanción deportiva perderá el partido, sumando cero puntos, y se le descontará un punto de la clasificación general.

4.3. MODO DE JUEGO:

- Cada encuentro entre dos jugadores constará de dos partidos.
- Modo: Amistosos Online
- Plantilla: Media de 90
- Duración: 6 minutos por parte
- Velocidad del partido: Normal

4.4 La plantilla (equipo) que elige un jugador deberá mantenerlo para toda la competición. No se podrá cambiar de equipo.

4.5. Cualquier incidencia se tendrá que comentar por el mismo canal.

4.6. Las clasificaciones se subirán a la web de BATTLEFY. Los jugadores podrán seguir el torneo a través de esta página.

<https://battlefy.com/users/upv-e-sports-fifa>

5.- SANCIONES Y FAIR PLAY

5.1. Todos los-las participantes deben cumplir todo lo expuesto en este reglamento.

5.2. Toda conducta que la organización crea inaceptable, podrá acarrear la expulsión directa de participante.

5.3. Las faltas de respeto a participantes, equipos u organización a través de cualquier vía (redes sociales, chats, discord...con llevará elevarlo al Comité de Disciplina de la Universidad una vez valorado por el Comité de Competición.

5.4. Las sanciones derivadas de trampas, alteraciones de jugadores, alteraciones del juego que no sigan las reglas aquí expuestas, podrás conllevar la expulsión de la competición como mínimo e incluso inhabilitación, una vez reunido y valorado por el Comité de Competición que siempre podrá elevarlo al Comité de Disciplina de la Universidad.

ÁREA DE DEPORTES

6.- STREAMING

La fase final del campeonato será retransmitido en streaming por los canales habilitados por la organización de la UPV (en twitch y youtube):

- Twitch: UPVesportsFIFA
- Youtube:UPVe-sports

Las semifinales y finales serán comentadas por casters especializados.

Para aquellos-as que deseen retransmitir-comentar en streaming los partidos de la fase regular y eliminatorias de octavos y cuartos, deberán realizar la petición a través de poli[SOLICITA].

7.- DISCORD: CANAL DE CONEXIÓN Y COMUNICACIÓN DEL CAMPEONATO.

Se ha creado un manual de ayuda para uso de discord así como una guía de entrada a las partidas. El manual se encuentra en la web de deportes/le-sports:

www.upv.es/deportes

7.- EJEMPLO CUADRO PARA 16 JUGADORES

