

bases del
CONCURSO

RQR

reinventando tu basura

convoca:



asm
arquitecturasemueve.org

1. Objetivos

El Concurso RqR nace con la intención de provocar una reflexión sobre la producción masiva de basura en las sociedades de consumo y de cómo nuestras acciones pueden reducirla.

Desde ASM creemos firmemente que está en nuestra mano frenar este fenómeno que nos va sepultando con un consumo más responsable e ideando modos de invertir los ciclos de degradación de la materia para la generación de nuevos objetos con el reciclaje y la reutilización.

Por todo ello te animamos a que insuflés vida a esos objetos incomprensibles a tu alrededor usándolos en un diseño nuevo. Idea un objeto a partir de material reutilizado y tráelo a RqR. ¡Queremos premiar tus ideas!

Los objetos propuestos para el concurso deberán **tener un uso concreto**, pero la definición de éste queda abierta a un abanico que va desde mobiliario urbano hasta utensilios de cocina pasando por elementos de iluminación, separación de espacios... Lo importante es que el diseño tenga una función y la cumpla.

2. Participantes

Podrá presentarse cualquier alumno de la Universidad Politécnica de Valencia matriculado en el curso 2008/2009 de manera individual o en grupo. Cada persona o grupo podrá presentar tantas obras como quiera.

3. Formalización

- *Formato:*

Prototipo a escala 1:1. Se entregará el objeto en sí, no serán aceptadas infografías, modelos 3D o dibujos que expliquen el diseño del supuesto objeto. Se podrá entregar este tipo de material de manera complementaria al prototipo real, pero nunca en sustitución de éste.

- *Identificación:*

Los concursantes presentarán las obras junto con dos sobres claramente identificados en el exterior por un lema para el proyecto y diferenciados entre sí por las palabras "Proyecto" y "Datos":

- El sobre "Proyecto" contendrá una breve explicación de la obra (intenciones, funcionalidad del objeto, materiales empleados...)
- El sobre "Datos" contendrá los datos personales (DNI, nombre completo, dirección postal, teléfono de contacto, dirección de correo electrónico, escuela que se cursa y fotocopia de la matrícula del curso 08-09) de cada uno de los/as autores/as. Este sobre garantizará el anonimato del autor y no será abierto hasta el fallo final del jurado.

4. Criterios del jurado

Se valorarán aspectos de funcionalidad, originalidad, economía, diseño, facilidad de ejecución, montaje y reproducción.

5. Jurado y proceso selección

- Manuel Lillo Navarro, Profesor de la Escuela Técnica Superior de Arquitectura
- Begoña Sáiz Mauleón, Profesora de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño
- Nuria Rodríguez Calatayud, Profesora de la Escuela de Bellas Artes

El jurado realizará una primera selección de la que saldrán los 10 finalistas. En una segunda votación, se elegirán los tres proyectos ganadores.

Se reserva el derecho a declarar el premio desierto en caso de no cubrirse un mínimo de participación.

6. Fecha y lugar de entrega

Día 18 de mayo de 2009 en la Casa del Alumno de la UPV. Se recibirán las obras desde las 9h00 hasta las 14h00 en el Aula de Proyectos de la 2ª planta.

7. Premios

1º premio: 500 euros.

2º premio: 200 euros.

3º premio: 100 euros.

El fallo del jurado se hará público a través de la página web de ASM (www.arquitecturasemueve.org)

8. Exposición

Las obras finalistas formarán parte de una exposición itinerante que comenzará en la Casa del Alumno (del lunes 18 al viernes 22).

9. Derechos de autor

La organización entiende que la persona que envía el proyecto es su autora. Cualquier proyecto sospechoso de haber sido copiado será inmediatamente descartado.

Los/as autores/as de las obras finalistas recuperarán sus trabajos cuando finalice la exposición itinerante de los mismos. En cuanto a las obras no seleccionadas, se abrirá un plazo para recogerlas en la Casa del Alumno a partir del día del fallo del jurado.

10. Aceptación

La participación en el concurso supone la aceptación de todas y cada una de las bases del concurso y del fallo inapelable del jurado.