

Solicitante (Responsable de la aplicación presupuestaria)

Nombre Alba Fernandez, Jesus

Condiciones de la práctica

| | |
|--------------------|---|
| Entidad | Escuela Politecnica Superior de Gandia (EPSG) |
| Bolsa (€/mes) | 180 |
| Dedicación (horas) | 50 |
| Duración (meses) | 2 |
| Nº prácticas | 3 |

Titulación o titulaciones

141 - Grado en Comunicacion Audiovisual

Descripcion de la práctica

Proyecto Formativo

Practica 1QA: apoyo en las actividades practicas del 1º curso del Grado de Comunicacion Audiovisual

Practica 2QA: las actividades son diferentes en cada la fase del proyecto:

• Fase 1: colaboracion en la seleccion del personaje, su biografia y el contexto historico

• Fase 2: apoyo en la busqueda de localizaciones

• Fase 3: participacion en la preproduccion, el guion y la eleccion de la musica

• Fase 4: colaboracion en la grabacion y postproduccion de la pieza audiovisual

Practica 3QA: las actividades son diferentes en cada la fase del proyecto:

• Fase 1: preproduccion. Elaboracion de guion tecnico, storyboard, desgloses, planes de trabajo, rodaje

• Fase 2: rodaje y grabacion.

• Fase 3: edicion y posproduccion. Volcado del material, preparacion del material grafico y titulacion, edicion, montaje, postproduccion

Comentarios

Perfil de los candidatos: los candidatos preferentes seran los alumnos de ultimos cursos del Grado en Comunicacion Audiovisual. Se requiere para cada practica:

Practica 1QA:

• Conocimiento amplio de programas y lenguajes informaticos para el dise?o, elaboracion e inclusion del programa de radio en una web propia

• Conocimiento amplio de programas y lenguajes informaticos para el alojamiento de dichas webs (servers de la UPV, carga off-line...)

Practica 2QA:

• Conocimiento amplio de los programas informaticos Word, Excel, Acces, Internet Explorer, Adobe Premier y/o Avid

• Conocimiento de los buscadores y otras fuentes de informacion en Internet

Practica 3QA:

• Conocimientos de captacion y edicion de sonido

• Conocimientos en edicion de video con AVID