

Solicitante (Responsable de la aplicaci3n presupuestaria)

Nombre Blanes Noguera, Juan Francisco

Condiciones de la prÁctica

Entidad	Instituto Universitario de Automatica e Informatica Industrial (AI2)
Bolsa (€/mes)	420
Dedicaci3n (horas)	600
Duraci3n (meses)	10
Nº prÁcticas	1

Titulaci3n o titulaciones

163 - Grado en Ingenieria Electronica Industrial y Automatica
156 - Grado en Ingenieria Informatica
2252 - Master Universitario en Ingenieria de Computadores y Redes
2254 - Master Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
2270 - Master Universitario en Automatica e Informatica Industrial
2190 - Master Universitario en Computacion Paralela y Distribuida

Descripcion de la prÁctica

Proyecto Formativo

El estudiante realizara las siguientes actividades:

- 1 Aprendizaje del simulador del agente emocional.
- 2 Defini3n de un problema de robotica como caso de estudio de la implementacion del procesador emocional mediante el simulador de accidentes en entornos industriales.
- 3 Defini3n de los parametros de las curvas de apreciacion emocional que intervendran en los algoritmos de aprendizaje.
- 4 Defini3n de las funciones de recompensa y funciones objetivo a optimizar.
- 5 Implementacion del algoritmo Q-learning y Deep Learning.
- 6 Evaluacion de prestaciones y analisis de resultados.
- 7 Colaboracion en la publicacion de resultados.

Comentarios