

Responsable de la aplicación presupuestaria

Nombre Martínez Millana, Antonio

Condiciones de la práctica (orientativas)

Entidad	Instituto Universitario de Tecnologías de la Información y Comunicaciones (ITACA)
Bolsa (€/mes)	550
Dedicación (horas)	339
Duración (meses)	3
Nº prácticas	1

Titulación o titulaciones

175 - Grado en Ingeniería Biomédica

Descripción de la práctica

Proyecto Formativo

Profundizar en Instrumentación Electrónica y Sistemas de Telemedicina para diseño y desarrollo de un disp. capaz de capturar y procesar señales musculares
Desarrollo de habilidades en programación y diseño de videojuegos Unity, interacción entre tecnología y salud en rehabilitación virtual
Diseño y montaje de circuitos electrónicos para adquisición de señales musculares
Programación de algoritmos de procesamiento de señales MATLAB
Desarrollo de un videojuego en Unity que utilice las señales musculares como entrada para controlar un avatar

Comentarios