

**Solicitante (Responsable de la aplicación presupuestaria)**

Nombre Cuesta Valera, María Salomé

**Condiciones de la práctica**

Entidad	Área de Fondo de Arte y Patrimonio UPV (FPA)
Bolsa (€/mes)	216
Dedicación (horas)	360
Duración (meses)	10
Nº prácticas	2
Posibilidad de ampliar	Si

**Titulación o titulaciones**

156 - Grado en Ingeniería Informática  
189 - Grado en Ciencia de Datos  
206 - Grado en Informática Industrial y Robótica  
2233 - Máster Universitario en Ingeniería Informática

**Descripcion de la práctica**Proyecto Formativo

La práctica se centra en la realización de talleres de divulgación de tecnologías STEM y de visitas guiadas a la colección permanente del museo. Se establecen como objetivos los siguientes:

- Revisión y actualización del material didáctico de apoyo y realización de visitas guiadas a la colección
- Realización de talleres que presenten lúdicamente el pensamiento computacional y las áreas STEAM

Comentarios