

Solicitante (Responsable de la aplicación presupuestaria)

Nombre Sastre Martinez, Jorge

Condiciones de la práctica

Entidad Instituto Universitario de Telecomunicación y Aplicaciones Multimedia (iTEAM)
Bolsa (€/mes) 650
Dedicación (horas) 300
Duración (meses) 3
Nº prácticas 1
Posibilidad de ampliar Si

Titulación o titulaciones

194 - Grado en Tecnología Digital y Multimedia
191 - Doble Titulación. Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación, Sonido e Imagen y Grado en Comunicación Audiovisual
152 - Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación, Sonido e Imagen
192 - Doble Titulación. Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación y Grado en Administración y Dirección de Empresas
190 - Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación
186 - Grado en Tecnologías Interactivas

Descripción de la práctica

Proyecto Formativo

- Aprender a programar en el lenguaje Max de cycling74, uno de los más utilizados y versátiles para la realización de sistemas interactivos audiovisuales
- Aprender a programar en Unity, uno de los motores de videojuegos más utilizados del mundo.
- Desarrollo y mantenimiento de módulos de Soundcool para la realización de la terapia, compilación en aplicación standalone
- Apoyo técnico a los terapeutas
- Escritura de informes

Comentarios

Máster Universitario en Artes Visuales y Multimedia