

Laboratorio de Animática

Ubicación: Edificio A. Aula 05

Puesta en funcionamiento: curso 2004/05

Entorno de especialización: Video juegos, animación 2D y 3D.

Recursos: El laboratorio dispone de 20 puestos de trabajo más el del profesor, 14 mesas de dibujo con retroiluminación para dibujo de animación, así como escáneres, tabletas gráficas, pivotadora, y otros materiales auxiliares.

Licencias software específico: Autodesk Entertainment Creative Suite: 3D Studio Max, Maya, SoftImage, Motion Builder, MudBox, SketckBook Designer, Photoshop, Flash, Construct 2.

Principales Asignaturas usuarias: Fundamentos de animación, Animación 3D, Visión y representación espacial, Animación 2D vectorial, Animación de personajes 3D, Producción, Preproducción Interactiva, Taller de creación de videojuegos.

