

**Grado en Ingeniería Informática (2016)**

**KATHOLIEKE HOGESCHOOL ZUID-WEST-VLAANDEREN (B KORTRIJ 01)**

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
<b>Regla 1</b>	11734 – Trabajo de fin de Grado	12	7.10 IT SECURITY	4
			7.12 FINAL PROJECT	20
			7.14 LANGUAGE COURSE: FRENCH	3
			7.7 MOBILE APP DEVELOPMENT...	6
<b>Regla 2</b>	11734 – Trabajo de fin de Grado	12	7.12 FINAL PROJECT	20
<b>Regla 3</b>	11728 – Sistemas robotizados	4,5	7.10 IT SECURITY	4
			7.14 LANGUAGE COURSE: FRENCH	3
			7.7 MOBILE APP DEVELOPMENT...	6

**Grado en Ingeniería Informática (2016)**
**AKADEMIA GÓRNICZO - HUTNICZA (PL KRAKOW 02)**

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
<b>Regla 4</b>	11734 – Trabajo de Fin de Grado	12	Trabajo fin de titulación	12
<b>Regla 5</b>	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	I-27921 DATABASE MANAGEMENT SYS...	6
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	UBPJO-135 WEB APPLICATION TECHNO...	4
			UPBJO-101 UNIX ADMINISTRACIÓN	4
			POLISH	5
<b>Regla 6</b>	11734 – Trabajo de Fin de Grado	12	UPBJO-101 UNIX ADMINISTRACIÓN	4
			UBPJO-135 WEB APPLICATION TECHNO...	4
			Trabajo fin de titulación	12
			POLISH	5
<b>Regla 7</b>	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	UBPJO-142 PREPARATION OF THESIS...	4
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	UBPJO-018 DATABASE MANAGEMENT...	6
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	UBPJO-095 DATA STORAGE AND PROTE...	4
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	UBPJO-099 MOBILE SYSTEMS	4
			UBPJO-115 PATTERN RECOGNITION...	4
			UBPJO-144 TECHNOLOGIES OF COMPU...	4
			POLISH	5