

Grado en Ingeniería Informática (2014)				
Faculty of Economics and Management – CESKA ZEMEDELSKA UNIIVERZITA V PRAZE (CZ PRAHA02)				
Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 1	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	ETE2AE – Operating Systems and Com...	5
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	ETEA2E – Programming	5
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	EIEA3E – Software Engineering	5
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	EIE56E – Computer Architecture	5
			ELX57E – English for Academic Purp...	5
			ELXZ1E – Czech Language – ERASMUS...	5
			ETE1AE – Markup Languages	5
Regla 2	11734 – Trabajo de Fin de Grado	12	EREB2E - Marketing	5
			ETE26E – Infotmatics-I	5
			ELX57E – English for Academic Purp...	5
			ELXZ1E – Czech Language – ERASMUS...	5
			EEEE4E – Foreign Exchange Economic ...	5

Grado en Ingeniería Informática (2014)

LETTERKENNY INSTITUTE OF TECHNOLOGY (IRLLETTERK01)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 3	11692 – Tecnología de redes	4,5	Database Technology	10
	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	Graphic Programming	10
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	Network Technologies	5
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5		
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5		

Grado en Ingeniería Informática (2014)

AKADEMIA GORNICZO-HUTNICZA (PL KRAKOW02)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 4	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	Polish Language classes	5
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	UBPJO-095 – Data storage and protecti...	3
	11734 – Trabajo de Fin de Grado	12	UBPJO-019 – Digital image processing...	5
			UBPJO-101 – UNIX ADMINISTRACION	3
			Trabajo fin de titulación...	12

Grado en Ingeniería Informática (2014)

LAHDEN AMMATTIKORKEAKOULU (SF LAHTI11)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 5	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	05FINCU – Finish Culture	3
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	01SURFIN – Survival Finnish	2
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	01SURFIN2 – Survival Finnish II	2
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	ICT English	3
			Network Management	4
			Operating Systems and Har...	3
			Computer Networks and sec...	4
			01INTROFS – Intro to Finnish Society	2

Grado en Ingeniería Informática (2014)

Faculty of Technology – PAPPEENRANNAN TEKNILLINEN YLIOPISTO (SF LAPPEEN01)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 6	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	CT60A7500 – Object-Oriented Programm...	5
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	CT60A7201 – Architecture in Systems a...	7
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	BM20A3401 – Design of Experiments	4
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	BM20A2901 – Discrete Optimization	5