

Grado en Ingeniería Informática (2015)				
Faculty of Economics and Management – CESKA ZEMEDELSKA UNIIVERZITA V PRAZE (CZ PRAHA02)				
Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 1	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	ETE2AE – Operating Systems and Com...	5
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	ETEA2E – Programming	5
			ETE1AE – Markup Languages	5
			ETE4AE – Information Technologies	5
Regla 2	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	ETE2AE – Operating Systems and Com...	5
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	ETEA2E – Programming	5
			ETE1AE – Markup Languages	5
			ETE4AE – Information Technologies	5
Regla 3	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	ETEA2E – Programming	5
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	ETE1AE – Markup Languages	5
			ETE2AE – Operating Systems and Com...	5
			ETE4AE – Information Technologies	5

Grado en Ingeniería Informática (2015)

JOHANNES-GUTENBERG-UNIVERSITÄT MAINZ (D MAINZ01)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 4	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	08.079.387 – Einfürgrung in die Bioinfo...	6
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	08.079.10070 – Mobile Computing + Web En...	6
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	ISSK.DAF.801 – Deutsch als Fremdsprache...	6
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	ISSK.DAF.802a – Deutsch als Fremdsprache...	6
Regla 5	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	08.079.387 – Einfürgrung in die Bioinfo...	6
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	08.079.10070 – Mobile Computing + Web En...	6
	13327 – Alemán	4,5	ISSK.DAF.801 – Deutsch als Fremdsprache...	6
			ISSK.DAF.802a – Deutsch als Fremdsprache...	6
Regla 6	11734 – Trabajo de fin de Grado	12	Final Project	12
Regla 7	11686 – Tecnología de sistemas de información en la red	6	08.079.10070 – Mobile Computing + Web En...	6
			08.079.387 – Einfürgrung in die Bioinfo...	6
			ISSK.DAF.802a – Deutsch als Fremdsprache...	6
			ISSK.DAF.802b – Deutsch als Fremdsprache...	6

Grado en Ingeniería Informática (2015)

LETTERKENNY INSTITUTE OF TECHNOLOGY (IRLLETTERK01)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 8	11728 – Sistemas robotizados	4,5	Maths and Physics for Gam...	5
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	Software Engineering	10
	11733 – Emprendedores y creación de empresas	4,5	Project Preparation	5
	13327 – Alemán	4,5	Advanced Game Programming...	10
	13328 – Francés	4,5		
Regla 9	11719 – Inglés intermedio alto para informática	4,5	Maths and Physics for Gam...	5
	11728 – Sistemas robotizados	4,5	Software Engineering	10
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	Project Preparation	5
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	Advanced Game Programming...	10
	11733 – Emprendedores y creación de empresas	4,5		

Grado en Ingeniería Informática (2015)

VYTAUTO DIDZIOJO UNIVERSITETAS (LT KAUNAS01)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 10	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	INF3037 – Information Modelling	6
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	INF1012 – Digital Sound Techonomie...	4
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	INF1013 – Introduction to visual co...	3
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	Internet System Program...	4
Regla 11	11734 – Trabajo de Fin de Grado	12	Final Thesis	12

Grado en Ingeniería Informática (2015)

Hämeen Polytechnic – HÄME UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES (SF HAMEENL09)

Reglas	Asignaturas UPV	Créditos	Asignaturas Destino	Créditos
Regla 12	11725 – Soluciones informáticas para dispositivos móviles	4,5	21395089 – 3D Laboratory	6
	11729 – Introducción a la programación de videojuegos	4,5	20615027 – Software Development for ...	3
	11730 – Síntesis de imagen digital	4,5	20613026 – Client-side Web Programmi...	6
	11731 – Tratamiento de imagen digital	4,5	TI0304 – IT ENGLISH SPRING 2016	3
			21733006 – 3D – Technology and Visua...	3
			TU0202 – Course B2B Marketing and ...	5