

VIDEOJUEGOS: Mensaje vs. Proceso



**VIDEOJUEGOS:
MENSAJE VS. PROCESO**

CONFERÈNCIA a càrrec de:
Carlos González Tardón
(Psicòleg i Assessor. Fundador del projecte "People & Videogames")

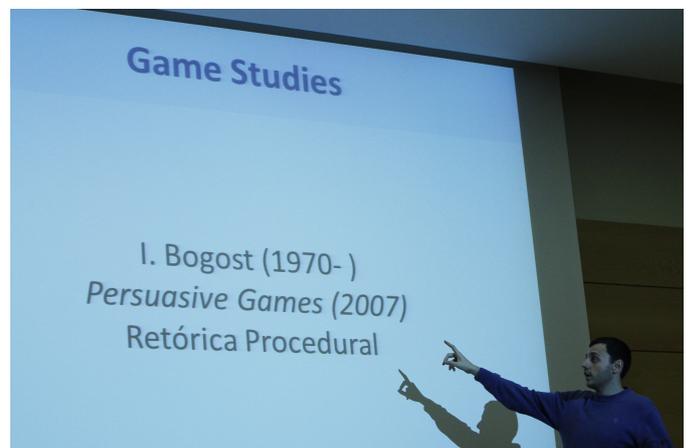
organitza:
AVU
Àrea d'Iniciativa i Màrqueting
Universitat Politècnica de València

col·labora:
ETSINF
Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Informàtica
UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA

Divendres, 26 d'abril de 2013, 12:00 h
Saló d'Actes de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Informàtica. ETSINF.

www.artesvisualesymultimedia.com

Universitat Politècnica de València
Camí de Vera, s/n 46022 (València)



Conferencia: "Videojuegos. Mensaje vs. Proceso"

Ponente: Carlos González Tardón

Fecha: Viernes 26 de Abril de 2013 a las 12 h.

Lugar: Saló d'Actes de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Informàtica. ETSINF

Resumen: Carlos González Tardón es Psicólogo y asesor en videojuegos. Fundador del proyecto "People & Videogames" cuyo objetivo es incentivar la creación de políticas sociales y educativas para fomentar la alfabetización digital y la mejora de las cibercapacidades en la población de la "Zona Ñ" (países con población hispanohablante). También ofrece su experiencia a empresas de desarrollo y participa en diversos programas universitarios y de investigación.

Más información: www.artesvisualesymultimedia.com

Vicedeganat de Cultura
Facultat de Belles Arts de Sant Carles
Camí de Vera s/n, 46022, València
e-mail: vcbaa@upv.es

