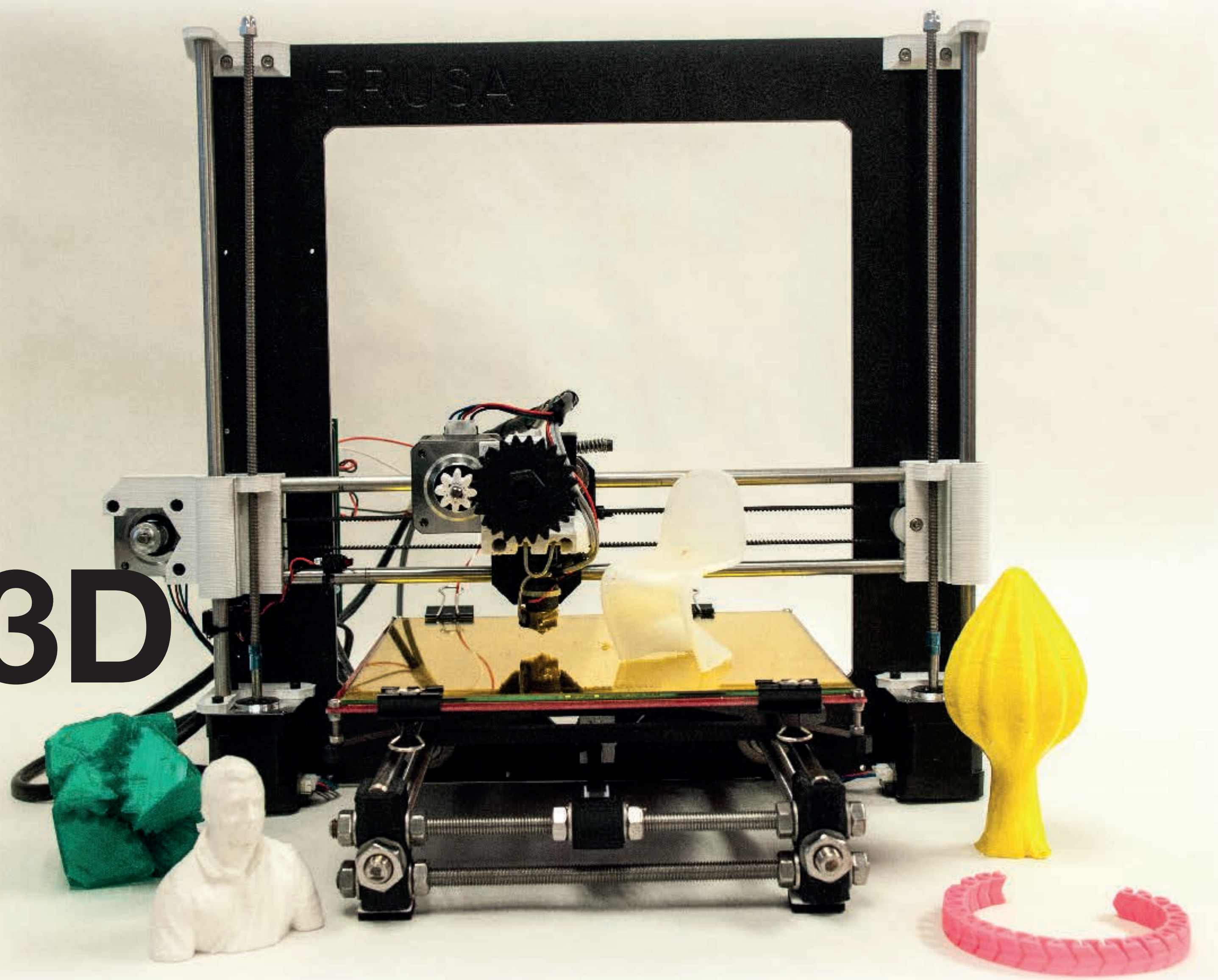


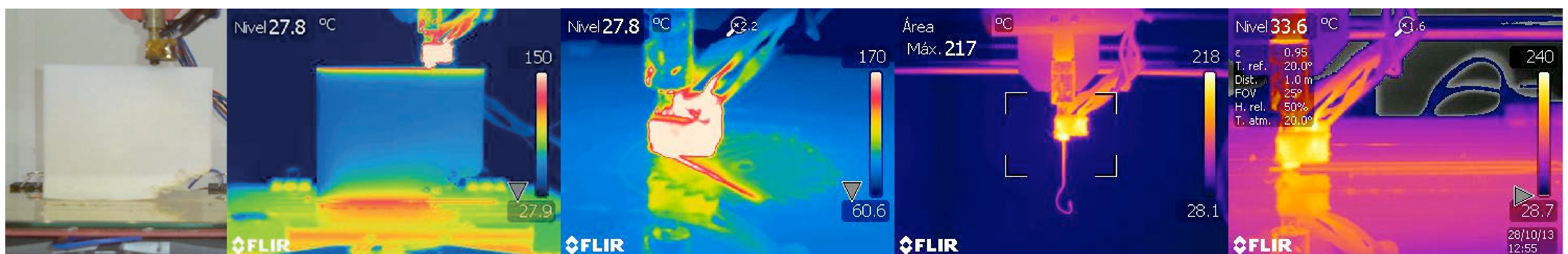
Diseño y Fabricación con impresoras 3D Open Source



Los sistemas de impresión 3D de código abierto, también llamados “impresoras 3D de bajo coste” establecen una nueva manera de afrontar la fabricación, acercando la tecnología al usuario no profesional, y por tanto, buscando la reducción de los costes en este proceso.

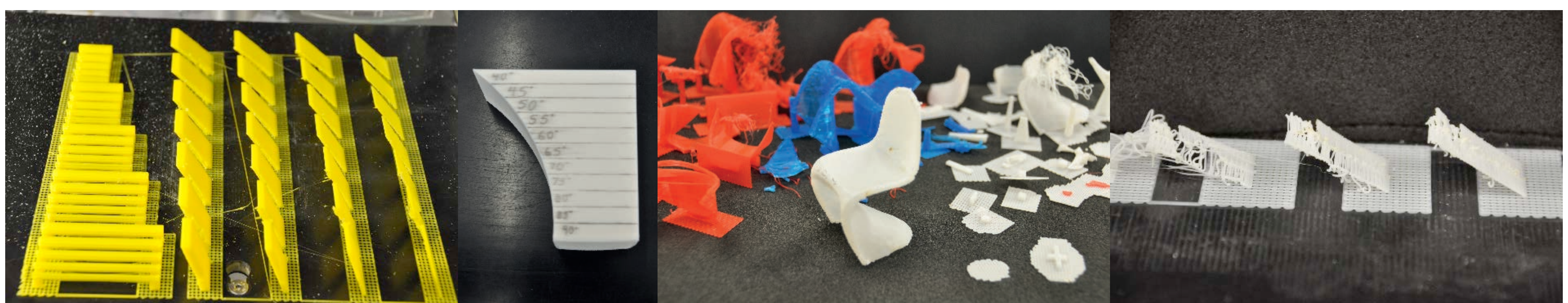
Por este motivo existe un especial interés en definir mejor los criterios de diseño y fabricación para la obtención de piezas con un resultado óptimo. Aspectos como la precisión, acabado superficial, características mecánicas de las piezas, etc. Y que pueden ser perfilarse como las causas del fallo en el resultado.

Además, desde una visión de diseño hacia el usuario, el proceso de impresión 3D con sistemas de código abierto requiere de la detección de un proceso de acabado óptimo para la obtención de piezas que cumplan con las necesidades del usuario final, y por tanto mejorar la percepción de las piezas fabricadas por impresión 3D.

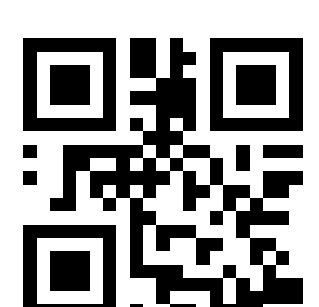


Objetivos:

- Establecer los criterios de diseño para la fabricación de piezas por impresión 3D
- Determinar la precisión y resolución del proceso
- Evaluar la respuesta mecánica de las piezas fabricadas con estos sistemas
- Clasificar los factores que causan el fallo en la fabricación de piezas
- Evaluar y establecer las diferentes técnicas de postprocesado y acabado
- Comparar la percepción del usuario sobre las piezas impresas en 3D



Autor: Miguel Fernández Vicente



mifervi@upv.es

Director: Andrés Conejero Rodilla

Colaboradores:

FABLAB  **VLC**

Wilson Calle
Miquel Cañada
Juan Sanabria