

0-UPV	 Publicaciones docentes	Apuntes editados por la editorial UPV
0-0	 Varios	Libros de temática variada que no se ajustan a ninguna de las materias de la sala.
0-11	 Álgebra	Matemática discreta. Teoría de grafos. Lógica simbólica y matemática. <i>Derive. Maple. Mathematica</i>
0-12	 Cálculo	Análisis matemático. Cálculo diferencial. Cálculo integral
0-16	 Probabilidad y estadística	Estadística. Probabilidades. Análisis de series temporales. <i>SPSS</i>
0-17	 Investigación operativa	Teoría de juegos. Programación lineal. Teoría de colas
0-18	 Análisis numérico	Computación numérica. Análisis combinatorio. <i>Matlab. Simulink. Scilab</i>
0-21	 Física	Electromagnetismo y semiconductores.
0-22	 Acústica y sonido	Audio y música digital. Editores de sonido. Herramientas para la creación musical. <i>Audition. Cubase. Garageband</i>
0-24	 Comunicación audiovisual	Vídeo digital. Editores de vídeo. Cinematografía. <i>After Effects. Final Cut. Pinnacle Studio. Premiere...</i>
0-26	 Fotografía	Fotografía. Técnicas de edición fotográfica. <i>Photoshop</i>
0-32	 Literatura	Novelas
0-40	 Idiomas	Libros para la enseñanza de lenguas
0-41	 Derecho. Administración pública. Gobierno abierto	Aspectos legales de la informática. Seguridad y protección de datos. Datos abiertos
1-68	 Organización de la producción	Auditoría. Dirección de empresas. Contabilidad <i>ContaPlus. FacturaPlus. NominaPlus. TPVPlus</i>
1-69	 Marketing y publicidad	Marketing online. SEO. SEM. Análítica Web. Comunicación digital. <i>Google Analytics.</i>
4-25	 Electrónica	Diseño lógico. Circuitos integrados
4-60	 Ingeniería del software y sistemas de información	Tecnología de la información. Gestión de bases de datos. SQL. BPMN. Access. Excel. Project.
4-61	 Informática industrial	Sistemas automáticos. Automatización. Robótica
4-62	 Ordenadores	Memoria. Periféricos. Estructuras aritméticas y lógicas. Computación paralela
4-63	 Computación. Inteligencia artificial	Autómatas. Lógica matemática y lenguajes formales. Reconocimiento de formas. Procesamiento lenguaje natural.
4-64	 Lenguajes y técnicas de programación	Algoritmos. Estructuras de datos. Métodos orientados a objetos.
4-65	 Telecomunicaciones	Comunicaciones ópticas. Sistemas de comunicaciones móviles. Telefonía
4-66	 Sistemas de imagen	Procesado de imágenes-Técnicas digitales. Compresión de imágenes
4-67	 Sistemas operativos. Redes de ordenadores	Protocolos de comunicaciones Sistemas distribuidos. Seguridad informática. Criptografía
4-68	 Procesamiento de señales	Teoría de señales
4-69	 World Wide Web	Lenguajes de marcado. Aplicaciones Web. Diseño Web. Servidores Web. Buscadores. Navegadores. Sistemas de gestión de contenidos. Correo electrónico
4-70	 Producción y diseño de documentos	Editores de texto. Presentaciones. Diseño gráfico <i>Microsoft Office: Word y PowerPoint. LaTeX. Prezi. EPub. LibreOffice</i>
4-76	 Informática gráfica	Gráficos por ordenador. Juegos por ordenador. Animación por ordenador. Interfaces.
4-81	 Economía	Desarrollo económico. Economía de la empresa
6-1	 Psicología. Relaciones humanas. Habilidades sociales	Desarrollo personal. Liderazgo. Trabajo en equipo. Comunicación efectiva. Lógica.
7-1	 Investigación. Escritura académica y científica. Educación. Enseñanza	Metodología de la investigación científica. Redacción de escritos. Aprendizaje. Tecnología educativa. E-learning. Orientación profesional
7-31	 Biblioteconomía y documentación	Gestión de la información. Servicios de información. Archivística
8-88	Filmoteca	Películas en DVD y Blu-Ray
0-G	Obras generales	Diccionarios. Enciclopedias