



PRUEBAS:

1 – Al filo de lo imposible

Material: cinco canicas, cinta adhesiva, mesa.

Las canicas deben ser lanzadas y colocadas lo más cerca posible del borde opuesto de la mesa. Para que esto no sea completamente imposible, se coloca una tira de celo (máx 2 cm de ancho) en el extremo de la mesa.

El jugador debe ahora rodar una canica desde un borde opuesto de la mesa (distancia mínima 60 cm), lo suficientemente rápido como para que la canica se pegue a la cinta y lo suficientemente lento para que no se pase.

Se dispondrá máximo de tres intentos, en los que se lanzarán cinco canicas por intento, la prueba se considera superada si se quedan pegadas en el borde, cuatro de las cinco canicas.

Si se consiguen 5 canicas, se descontarán 5" del tiempo total.

Si una canica golpea con otra que este pegada, queda anulada.

Ej: Si en el primer intento se colocan tres canicas, hay que retirarlas y volver a lanzar las cinco.

Será decisión del participante utilizar un solo intento o agotar los tres disponibles.

Si en esta prueba consigue pegar tres canicas en el primer intento y continua con el resto de pruebas, una vez terminadas, si le queda tiempo puede agotar los intentos para conseguir las cinco canicas, en este caso se descontarían 5" del tiempo utilizado para terminar la "Yincasa".

Opción "reto a reto": hay que conseguir pegar las cinco canicas.



2 – Colina descendente

Material: 4 vasos de plástico, un folio partido en tres trozos.

Construye una torre con cuatro vasos de plástico y tres trozos de papel intercalados entre vaso y vaso. Los vasos, se colocarán boca abajo. Después, quita el folio, de uno en uno y desde arriba abajo, para juntar todos los vasos.

La prueba se considera superada si consigues hacer la torre con tres vasos.

Se dispondrá de 3 intentos.

Si la prueba se consigue con cuatro vasos, se le descontarán 5" del tiempo final.

Es decisión del participante intentar la torre con tres o cuatro vasos.

Si se opta por la torre de tres y es superada en el primer intento, una vez terminadas todas las pruebas, si le queda tiempo puede agotar los intentos para conseguir la torre con cuatro vasos, en este caso se descontarían 5" del tiempo utilizado para terminar la "Yincasa".

Opción "reto a reto": hay que realizar la prueba con cuatro vasos.

3 – La torre flotante

Material: Un recipiente ancho lleno de agua. un plato de plástico y cinco latas vacías de refresco.

Consiste en armar una torre con las latas, poniéndolas una encima de la otra, sobre el balde. Así, se hará una torre flotante.

La prueba se considera superada si consigues hacer la torre con cuatro latas.

Se dispondrá de 3 intentos.

Si la prueba se consigue apilando las cinco latas, se descontarán 5" del tiempo final.

Es decisión del participante agotar los 3 intentos.

Si en esta prueba consigue construir la torre con cuatro latas en el primer intento y continua con el resto de pruebas, una vez terminadas, si le queda tiempo puede agotar los intentos para conseguir las cinco latas, en este caso se descontarían 5" del tiempo utilizado para terminar la "Yincasa".

Opción "reto a reto": hay que realizar la prueba con 5 latas.



4 – La copa y la canica

Material: Una copa, una canica, un folio partido en dos, una lata de refresco.

Para superar esta prueba, hay que pasar la canica de un trozo del folio al otro con la ayuda de una copa.

El papel deberá estar separado por una lata de refresco y la canica deberá pasar por encima de él.

Se dispondrá de 3 intentos.

La canica debe ser depositada dentro de la superficie del folio y no se considerará válido si toca o se deposita en el exterior.

La prueba se considerará concluida cuando se deposita la copa en el segundo folio.

Una vez terminadas las cuatro pruebas, si queda tiempo restante, puede agotar los intentos realizando la prueba con dos canicas, consiguiendo 5” de bonificación en el tiempo total.

Opción “reto a reto”: hay que realizar la prueba con 2 canicas.